

RÈGLES DU JEU

LE JEU
DE DICTION
DELIRANT

COMPOSITION DU JEU :

94 cartes "phrases" : Chaque carte contient un virelangue, une phrase difficile à prononcer rapidement. 16 cartes "spéciales" : Chaque carte décrit une manière spécifique de lire les virelangues.

BUT DU JEU :

Lire correctement et rapidement des virelangues sans se tromper, tout en évitant de ramasser des points de pénalité.

PRÉPARATION DU JEU :

Mélangez toutes les cartes (phrases et spéciales) et placez le paquet face cachée au centre des joueurs.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Tour du premier joueur : le premier joueur tire une carte du paquet. Si la carte est une carte "phrase", il doit la lire rapidement et sans pause. Si ce n'est pas une carte "phrase", il tire la carte suivante jusqu'à obtenir une carte "phrase". Tour des joueurs suivants :

le joueur suivant a trois options :

option 1 : Il tire une carte "phrase" et la place à côté de la première carte. Il doit alors lire les deux phrases à la suite sans se tromper.

option 2 : Il tire une carte "phrase" et la place sur la carte précédente. Dans ce cas, il ne lit que la nouvelle carte.

option 3 : Il tire une carte "spéciale" et peut la placer (ou non) sur une carte déjà posée. Il doit alors lire la carte en appliquant les instructions de la carte spéciale (par exemple, en chantant, en chuchotant, etc.).

LECTURE DES CARTES :

À leur tour, les joueurs doivent lire toutes les cartes posées (phrases et spéciales) les unes après les autres, en appliquant les cartes spéciales si nécessaire.

RÈGLES DU JEU

**FOUS RIRES
ET POSTILLONS
GARANTIS**

RÔLE DES JUGES :

Les autres joueurs agissent comme juges de la performance du joueur actif. Le joueur perd son tour et ramasse des cartes s'il fait une faute de prononciation, s'il oublie d'appliquer une carte spéciale, ou si les juges estiment qu'il n'a pas correctement exécuté ce qui est écrit sur les cartes spéciales.

FAUTE DE PRONONCIATION :

Si un joueur se trompe en lisant une carte, il ramasse la carte sur laquelle il a fourché. Il ramasse également toutes les cartes en dessous de celle-ci, ainsi que les cartes spéciales associées. Chaque carte ramassée représente un point de pénalité.

RÉUTILISATION DES CARTES SPÉCIALES :

Un joueur ayant ramassé des cartes spéciales peut décider, lorsque vient son tour, de rejouer une carte spéciale.

FIN DE LA PARTIE :

La partie se termine dès qu'un joueur accumule plus de 5 points de pénalité. Le joueur ayant le moins de points de pénalité est déclaré vainqueur.



Adresses sur quefairedemesdechets.fr

UN JEU INTELLIGENT ET HILARANT ÉDITÉ PAR **miraludo**