



# MASTER DRAGUEUR

UN JEU DE DRAGUE DÉGLINGUÉ  
PAR **CYANIDE & HAPPINESS**

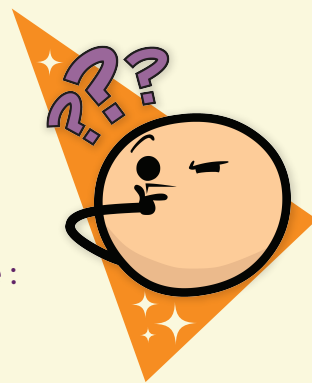


## BIENVENUE DANS MASTER DRAGUEUR,

le jeu de drague déglingué imaginé par Cyanide & Happiness !  
Veillez lire ces règles, à voix haute si possible. Et si vous pouviez prendre un petit ton suave, ce serait hyper sexy.

## REMPORTER LE JEU DE L'AMOUR

Pour devenir le Master Dragueur, vous devez récolter un minimum de cinq (5) cartes CRITÈRE, dont au moins une de chaque couleur/icône :



## PRÉLIMINAIRES

Placez les cartes TÊTE, CORPS et CRITÈRE en trois paquets face cachée. Mélangez soigneusement les cartes CRITÈRE !

Chaque joueur pioche trois têtes et trois corps, sans les montrer aux autres.

Votre premier **Sexy Célib'** sera celui ou celle d'entre vous qui a les doigts les plus longs. Ou la personne de votre choix, peu importe ! Tous les autres joueurs sont des **Dragueurs**.

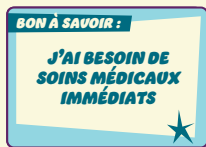


## DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le **Sexy Célib'** commence par retourner les trois premières cartes CRITÈRE de la pioche, puis les lit à voix haute et les aligne face visible devant les autres joueurs.

C'est à présent à chaque **Dragueur-d'asseoir** de répondre aux besoins du **Sexy Célib'** en lui présentant un personnage qui colle parfaitement (ou partiellement) à ses trois critères. Pour ce faire, il crée une combinaison tête/corps à partir de ses cartes et prépare un argumentaire convaincant (ou absurde) afin de se rendre irrésistible aux yeux du **Sexy Célib'**.

Les **Dragueurs** doivent garder leur personnage secret jusqu'à ce que tout le monde soit prêt. Ils le révèlent ensuite l'un après l'autre, dans le sens horaire à partir du **Sexy Célib'**, et plaident leur cause de façon éhontée... sans hésiter à partir en ville si nécessaire.



## AFFINITÉS

Après avoir découvert ses prétendants et écouté leurs arguments, le **Sexy Célib'** distribue chacune des trois cartes CRITÈRE au **Dragueur** qui, selon lui, répond le mieux au besoin qui y figure. Toutes trois peuvent aller à la même personne ou être réparties entre différents joueurs ; le **Sexy Célib'** est seul maître de cette décision.

Les **Dragueurs** doivent empiler les cartes ainsi remportées face cachée, afin de maintenir leur progression secrète.

Tout le monde défasse les cartes TÊTE et CORPS utilisées ce tour-ci, puis chaque **Dragueur** pioche jusqu'à en avoir de nouveau trois de chaque. Le **Sexy Célib'** transmet son rôle à la personne située à sa gauche. La partie continue jusqu'à ce qu'un joueur ait récolté les cartes CRITÈRE requises pour décrocher la victoire, devenant ainsi le **Master Dragueur** !

**ÉGALITÉ** : dans ce cas peu probable, le dernier joueur à avoir été le **Sexy Célib'** remporte la partie.

**CRÉDITS** Un jeu créé par Dave McElfratrick et Rob DenBleyker. Graphismes : Blaise Sewell. Consultants : Jason Anarchy, Heather DenBleyker, Kate McElfratrick. Rédacteurs principaux : Heather DenBleyker, Rob DenBleyker, Dave McElfratrick. Rédacteurs : Logan Dean, Mike Salcedo, Connor Murphy, Kate McElfratrick, Joel Watson. Artistes : Paul Blair, Trisha Romo, Jerald Lewis II, Stacey Silva, Mike Salcedo, Autumn Soeder. Cyanide & Happiness est une création de Kris Wilson, Rob DenBleyker & Dave McElfratrick.

Master Dater © 2023 Explosm, LLC. Tous droits réservés. Édition française par Lucky Duck Games, ul. Zielińskiego 11, 30-320 Cracovie, Pologne.  
Traducteur et responsable éditorial : Elric Rozet. Relecture : Elodie Nelow. Maquette : Łukasz Kempniński.

