

PACK DE RÈGLES KICKSTARTER

Le pack Kickstarter de l'Île des Chats contient des éléments de jeu améliorés et apporte du contenu additionnel à ce dernier.



10 TUILES CHAT

Elles doivent être ajoutées au sac des découvertes. Elles suivent les règles normales des tuiles chat.



62 POISSONS EN BOIS

Les poissons en bois remplacent les pions poisson en carton du jeu. Vous n'aurez plus besoin de ces derniers.



3 TUILES TRÉSOR RARE

Elles doivent être ajoutées au sac des découvertes. Elles suivent les règles normales des trésors rares.



6 GRANDES FIGURINES DE CHAT

Elles sont utilisées par les joueurs pour les représenter sur la piste d'ordre de tour sur l'île.

4 TUILES OSHAX

Les règles correspondantes se situent à la page 23 du livret de règles.



3 MODULES TRADITION

Vous trouverez les règles correspondantes à la page 23 du livret de règles. N'utilisez pas le Module E dans une partie solo.



12 CARTES DÉCOUVERTE

Séparez ces 12 cartes des nouveaux modules tradition et mélangez-les au paquet des découvertes afin de les utiliser systématiquement au cours de chaque partie.

