

# LE JEU DE RÔLE, QU'EST-CE QUE C'EST ?

## ◆ IDÉE GÉNÉRALE

Le *jeu de rôle* (ou *JDR*) est une forme de **jeu de société coopératif** dans lequel les joueurs et les joueuses explorent des univers imaginaires, vivent et construisent une histoire à travers leur personnage. Les participants décrivent à l'oral les actions de leur personnage,

en s'appuyant sur des règles de jeu. Contrairement à un scénario de film dans lequel toutes les scènes sont déterminées dès le départ, le jeu de rôle propose d'écrire l'histoire au fur et mesure que les joueurs la découvrent. On se rapproche donc d'un exercice d'improvisation.

## ◆ COMMENT CELA FONCTIONNE-T-IL ?

Le JDR se déroule principalement de manière orale.

L'un des joueurs est le **maître du jeu** (ou **MJ**) : il connaît les règles du jeu et les grandes lignes du scénario qui va être joué. Il décrit le décor et les péripéties, se glisse dans la peau de tous les protagonistes rencontrés par les autres joueurs. Le MJ ne joue pas contre les joueurs, il est en quelque sorte le metteur en scène de la partie. Il sert d'arbitre, veille à la cohérence de l'univers, ainsi qu'au respect des règles du jeu et à ce que chacun puisse s'exprimer.

Les autres joueurs sont des **personnages joueurs** (ou **PJ**) : ils ont une fiche résumant les caractéristiques du personnage qu'ils incarnent. Durant la partie, ils décrivent leurs actions, interagissent avec leur environnement, tentent de mener à bien leur mission en essayant de respecter le mieux possible la personnalité de leur *alter ego*.

MJ comme PJ lancent régulièrement des dés pour savoir si une action est un échec ou une réussite.

### *Exemple d'interaction :*

**MJ :** *Vous arrivez devant la porte, le couloir est éclairé par une unique torche et il n'y a aucun garde.*

**PJ :** *J'essaie d'ouvrir la porte discrètement.*

**MJ :** *Très bien, fais un test d'adresse pour savoir si tu arrives vraiment à être discret.*

En fin de compte, le but de tous les joueurs, MJ compris, est de s'amuser, de passer un bon moment et de créer ensemble une histoire qui méritera d'être racontée.



CRITICAL est construit comme une série télévisée qui vous propose de découvrir cette expérience unique : vivre une aventure dont les tenants et les aboutissants vous appartiennent. Plongez au cœur de

la Saison 1 - Sanctuaire au travers de 9 épisodes à couper le souffle. Chaque épisode dure une trentaine de minutes pour vous laisser libres d'adapter votre temps de jeu à votre rythme.

Choisissez votre univers  
et vivez une aventure inoubliable !

