POTION EXPLOSION
LE 6e APPRENTI

☼ MATÉRIEL ☼
(Habemus plasticam)



1 Distributeur
(comprenant un tiroir pour ranger les billes entre les parties)



2 plateaux Paillasse



8 jetons Compétence



30 billes Feuille de Mandragore



9 jetons Coup de Pouce



16 tuiles Potion de 2 types différents
(les Potions d'un même type affichent la même icône de pouvoir)



1 tuile Cloche

Chers élèves,

Grâce à votre travail acharné, nous avons pu rénover l'Académie ! Venez découvrir les nouveaux aménagements : les salles de classe sont désormais plus grandes, ce qui nous permet d'accueillir davantage d'élèves. Nous nous sommes même offert un Distributeur d'Ingrédients dernier cri équipé d'un tiroir caché ! Le programme de cette année est encore plus chargé que celui de l'année précédente, ce qui vous obligera à passer de classe en classe. Soyez prêts lorsque la cloche va sonner !

Vous devrez également apprendre à préparer de nouvelles Potions et à maîtriser un nouveau type d'Ingrédient : la Feuille de Mandragore.

Bonne chance !



☼ NOUVELLES RÈGLES ☼

(Explanatio novae componentibus)

En plus des **nouvelles tuiles Potion** utilisables avec celles du jeu de base (cf. page 8), cette **extension** propose de nouvelles **billes Ingrédient** qui servent d'Ingrédient universel lorsque vous les posez dans les Potions, mais qui ne peuvent pas être mélangées avec d'autres types d'Ingrédients (cf. page suivante). Désormais, vous pouvez également jouer à **5 ou 6 joueurs**, en utilisant ces nouvelles billes Ingrédient et **2 Distributeurs** (cf. page 4). Cette extension peut être aussi utilisée avec *Le Cinquième Ingrédient.*

☼ LE SIXIÈME INGRÉDIENT ☼

(De mandragoris feuillibus)

Cette extension contient un nouveau type d'Ingrédient représenté par des billes de couleur verte : les Feuilles de Mandragore. Lorsque vous préparez des Potions, cette substance végétale occulte peut remplacer n'importe quel autre Ingrédient (comme un joker). Mais attention ! Vous ne pouvez pas la mélanger avec d'autres Ingrédients.

L'utilisation de ce nouvel Ingrédient est obligatoire lorsque vous jouez avec le nouveau mode de jeu à 5-6 joueurs (cf. page 4). Vous pouvez également vous en servir lors de vos parties à 2-4 joueurs, en modifiant légèrement la mise en place (voir ci-dessous).

MISE EN PLACE POUR 2 À 4 JOUEURS

(Preparatio modificata)

Lors de l'étape 7 de la mise en place de la partie, retirez **5 billes Ingrédient normales** de **chaque couleur** et **10 billes Feuille de Mandragore**, puis rangez-les dans leurs boîtes respectives. Vous ne vous en servirez pas au cours de cette partie. Il doit ensuite vous rester **15 billes Ingrédient normales** de **chaque couleur** et **20 billes Feuille de Mandragore**, pour un total de **80 billes Ingrédient**. Mélangez ces 80 billes Ingrédient, puis placez-les aléatoirement dans le « réservoir » du Distributeur comme pour une partie normale.



Mandragora crimens

COMMENT UTILISER LES FEUILLES DE MANDRAGORE

(Usus mandragorae explicatum)

Lorsque vous **prenez des billes** dans le Distributeur, vous devez considérer les billes Feuille de Mandragore comme une **couleur d'Ingrédient distincte** : elles n'**explosent** que lorsqu'elles se **percutent entre elles**, tout comme les billes Ingrédient normales. C'est en les utilisant dans vos Potions que vous découvrirez leur pouvoir magique !

Lorsque vous avez une bille Feuille de Mandragore **dans votre main**, vous pouvez la placer sur **n'importe quel trou** de vos tuiles Potion, **quelle que soit la couleur du niveau**[1], uniquement :

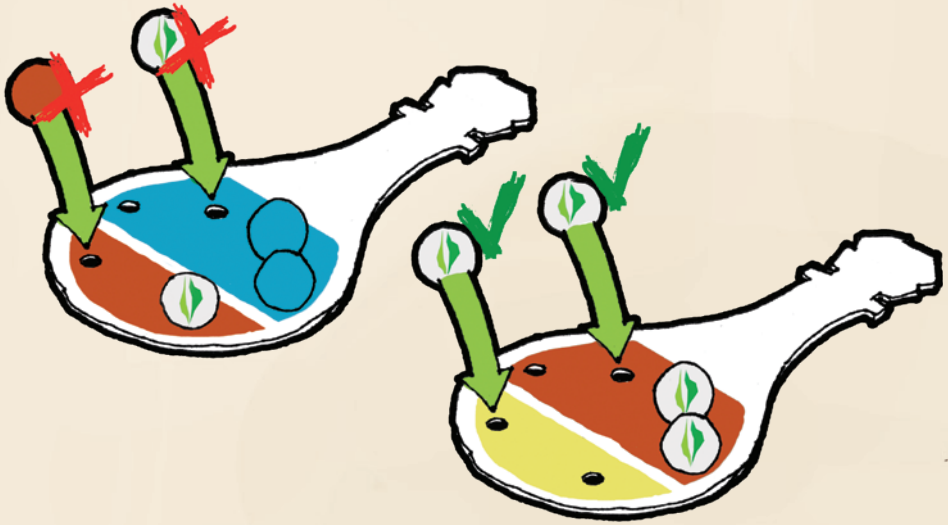
- **S'il n'y a pas de bille d'une autre couleur** sur le niveau où vous souhaitez placer la bille.

OU

- Si le niveau où vous souhaitez placer la bille **contient déjà** d'autres **billes Feuille de Mandragore**. Dès que le niveau d'une Potion contient **une ou plusieurs billes Feuille de Mandragore**, vous ne pouvez placer sur ce niveau **aucun autre type de bille Ingrédient**, seulement des Feuilles de Mandragore.

Les billes Feuille de Mandragore ont également une autre restriction : leur **couleur ne peut pas être modifiée** par l'effet d'une Potion permettant un changement de couleur.

[1] *La face Formule d'une potion est composée de différentes bandes colorées superposées, chaque bande est appelée « niveau ».*



Exemple : Noah a pris 1 bille rouge et 3 billes Feuille de Mandragore. Il essaie maintenant de les placer judicieusement sur ses Potions. Comme il a déjà une bille Feuille de Mandragore sur le niveau rouge de la Potion de gauche, il ne peut pas y placer la bille rouge, mais il peut utiliser 1 des billes Feuille de Mandragore pour compléter ce niveau. Le niveau bleu de cette Potion contient déjà des billes bleues, il ne peut donc pas placer les 2 autres billes Feuille de Mandragore sur ce niveau.

Le niveau jaune de la Potion de droite est vide. Il peut donc le remplir avec 2 billes Feuille de Mandragore. Noah aurait aussi pu utiliser ses 2 billes Feuille de Mandragore pour compléter le niveau rouge de cette Potion, car elle contient déjà des billes Feuille de Mandragore.

☼ PARTIES À 5 OU 6 JOUEURS ☼

(Plus de follibus, plus de virus)

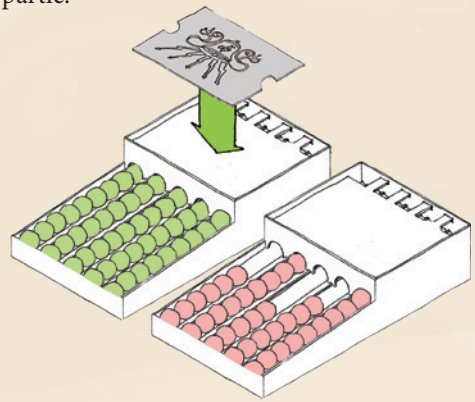
Le Sixième Apprenti introduit un nouveau mode de jeu à 5 ou 6 joueurs. Dans ce mode, vous jouerez avec **deux Distributeurs** sur la table, de la façon suivante : vous **prendrez des billes** dans un Distributeur et les **défausserez dans l'autre**. Les Distributeurs **changeront de fonction** au cours de la partie, gardez-le en tête, et préparez-vous à ce rebondissement !

Les règles habituelles restent inchangées, à l'exception des points évoqués ci-dessous.

MISE EN PLACE POUR 5 OU 6 JOUEURS

(Prepatio expansa)

- Au début de la mise en place (décrite dans le livret de règles du jeu de base), placez **les deux Distributeurs** (celui du jeu de base et celui de cette extension) **l'un à côté de l'autre** au centre de la table, de façon à ce que tous les joueurs puissent y accéder facilement.
- Lors des **étapes 3 et 4,** au lieu de choisir 6 types de Potion, déterminez combien vous en utiliserez en fonction du tableau ci-dessous.
- Lors de **l'étape 6,** au lieu de diviser les tuiles en 5 piles, formez le nombre de piles indiqué dans le tableau ci-dessous.
- Lors de **l'étape 7,** mélangez les 80 billes Ingrédient du jeu de base avec les 30 billes Ingrédient Feuille de Mandragore, puis placez-les dans le « réservoir » du **premier Distributeur** jusqu'à ce qu'il soit rempli (c.-à-d. lorsque toutes les pistes sont remplies, et qu'aucune bille n'est coincée sur le couvercle). Placez la **tuile Cloche** sur le couvercle de façon à empêcher que d'autres billes puissent rouler dans les trous. Le Distributeur **portant la tuile Cloche** sera appelé « Distributeur de Pioche » au cours de la partie.
- Placez les **billes restantes** dans le « réservoir » du **second Distributeur**. Faites tomber les billes aléatoirement sur le couvercle (cf. « Réapprovisionner le Distributeur » dans les règles du jeu de base). Le Distributeur **sans la tuile Cloche** sera appelé « Distributeur de Défausse » au cours de la partie.
- Lors de **l'étape 8,** placez dans la **pile « Décompte »** le nombre de **jetons Compétence** indiqué dans le tableau ci-dessous.



	5 JOUEURS	6 JOUEURS
Types de Potions en jeu	7 types de Potions	8 types de Potions
Piles de tuiles Potion	6 piles de tuiles	7 piles de tuiles
Pile « Décompte »	7 jetons Compétence	8 jetons Compétence

TOUR DE JEU
(Deplaçum intra classes)

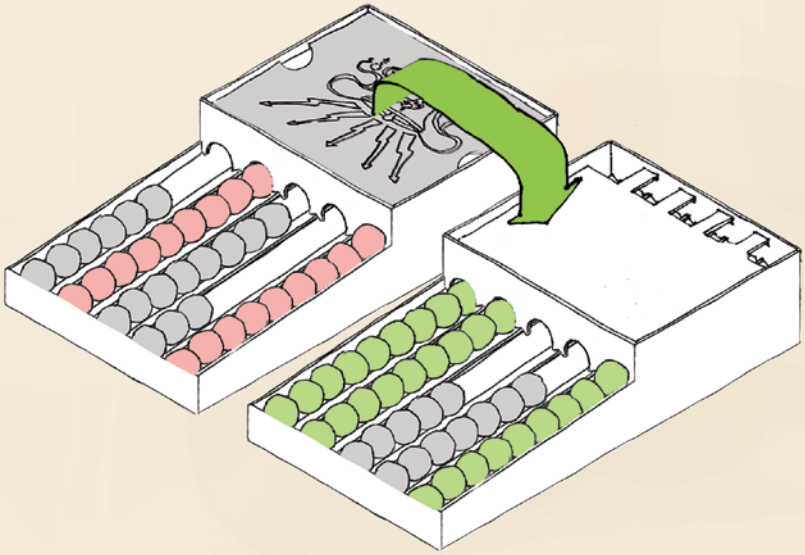
Une partie à 5-6 joueurs se déroule comme une partie à 2-4 joueurs, à l'exception des trois points suivants :

* Les Ingrédients ne peuvent être pris **QUE** dans le **Distributeur de Pioche** ;
* Les Ingrédients ne peuvent être **défaussés QUE** dans le **Distributeur de Défausse** ;
* Au début du tour de chaque joueur, vérifiez si vous devez **Changer de salle de classe.**

CHANGER DE SALLE DE CLASSE
(De dispenseribus rotatio)

Au début de votre tour, vous **DEVEZ** vérifier s'il faut **Changer de salle de classe**.

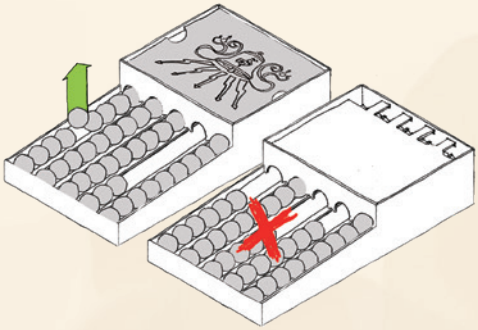
D'abord, comptez le nombre de **pistes pleines** de chaque Distributeur. Une piste est pleine lorsqu'elle contient au moins **9 billes visibles** (les 8 que vous pouvez prendre plus celle qui se trouve sous l'arche du couvercle). Si le Distributeur de Défausse contient **plus de pistes pleines** que le Distributeur de Pioche, vous devez **Changer de salle de classe**, c'est-à-dire **déplacer la tuile Cloche** sur l'autre Distributeur. En cas d'égalité, ne déplacez pas la tuile Cloche.



Le Distributeur de Pioche ne contient que 2 pistes pleines (bien qu'il y ait 8 billes dans la piste centrale, il n'y en a pas de neuvième sous l'arche, la piste n'est donc pas considérée comme pleine). Le Distributeur de Défausse contient 3 pistes pleines, le prochain joueur devra donc Changer de salle de classe et déplacer la tuile Cloche au début de son tour.

PRENDRE DES INGRÉDIENTS
(Ingredientorum collecta)

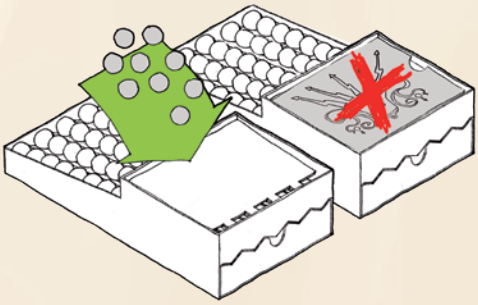
Comme expliqué précédemment, lorsque vous prenez un Ingrédient, vous devez le prendre dans le **Distributeur de Pioche** (c.-à-d. le Distributeur **qui porte la tuile Cloche**). Les autres règles de choix et de prise de billes sont identiques à la version normale du jeu.



Vous ne pouvez prendre des Ingrédients que dans le Distributeur qui porte la tuile Cloche…

RÉAPPROVISIONNER LE DISTRIBUTEUR
(Distributorium rechargillatus)

Lorsque vous devez remettre des billes Ingrédient dans le Distributeur, vous devez les placer dans le **Distributeur de Défausse** (c.-à-d. le Distributeur **sans la tuile Cloche**). Appliquez les mêmes règles que pour une partie normale (c.-à-d., **laissez tomber les billes sur le couvercle**, et remplissez la **piste la plus proche offrant encore de la place** si les billes restent coincées sur le couvercle).



… et vous ne pouvez les défausser que dans le Distributeur sans la tuile Cloche.

JETONS COMPÉTENCE
(Achievius recompensarius)

Lorsque vous jouez à 5 ou 6 joueurs, vous gagnez des **jetons Compétence** d'une **nouvelle façon**. Lorsque vous terminez votre **10e Potion** (quel que soit son type), vous recevez automatiquement un jeton Compétence (mais **vous ne gagnez pas un autre jeton** si vous terminez 20 Potions).



Ce joueur a obtenu 2 jetons Compétence : un jeton Compétence pour les 3 tuiles Concoction de Générosité et un jeton parce qu'il a terminé au moins 10 tuiles Potion.

POTION EXPLOSION

LE CINQUIÈME INGRÉDIENT

EXTENSION





DISPONIBLE SUR App Store

DISPONIBLE SUR Google Play

DISPONIBLE SUR STEAM™

NOUVELLES POTIONS

(Habemus ideas pro pluribus annibus)

Lors de l'étape 3 de la mise en place de la partie (décrite dans le livret de règles du jeu de base), lorsque vous choisissez les types de Potions avec lesquels vous allez jouer, vous pouvez utiliser des Potions du jeu de base et celles de n'importe quelle extension, en les prenant au hasard ou en sélectionnant celles de votre choix. Rangez toutes les Potions inutilisées dans leurs boîtes respectives. Ensuite, suivez la procédure de mise en place normale du mode de jeu que vous avez choisi (2-4 joueurs ou 5-6 joueurs).



CONCOCTION DE GÉNÉROSITÉÉ

Prenez, sur une même piste du Distributeur, autant d'Ingrédients adjacents que le nombre de joueurs, puis placez 1 de ces Ingrédients dans la Réserve de chaque adversaire et gardez-en 1. Si la réserve d'un adversaire est déjà pleine, défaussez cet Ingrédient dans le Distributeur.

Une bonne potion, c'est comme un bon petit plat de grand-mère, c'est meilleur quand c'est partagé.



CONCENTRÉÉ D'ÉGOÏSMÉ

Volez 1 Ingrédient de la Réserve de chaque adversaire.

Une petite perte pour beaucoup, un énorme gain pour un seul. Mais assurez-vous de l'être... seul.



Auteurs : *Lorenzo Silva, Andrea Crespi et Stefano Castelli*
Illustratrice : *Giulia Ghigini* / ***Direction artistique :*** *Lorenzo Silva*
Conception graphique : *Heiko Günther, Noa Vassalli, Rita Ottolini*
Chef de projet : *Lorenzo Silva*
Responsable de production : *Flavio Mortarino*
Édition française : *IELLO*
Traduction française : *Pauline Marcel*
Relecture française : *Robin Houpier*

© 2015-2018 HORRIBLE GAMES HORRIBLE GUILD, POTION EXPLOSION et leurs logos sont TM de HORRIBLE GAMES
Horrible Games srl, Via California, 3 20144 Milano - ITALY VAT ID: IT08499940966
www.horribleguild.com

Édition française distribuée en exclusivité par IELLO
©2021 IELLO
9, avenue des Érables, lot 341
54180 Heillecourt, France
www.iello.com