



Matthew Dunstan
Marine Cazaux



RÈGLES



C'est l'heure d'aller dormir, récupère ton livre de contes et ton doudou : de fabuleuses histoires t'attendent.

Dans chaque scénario, voyage de bulle en bulle pour partir à la rencontre des différents personnages.

Aide-les à rassembler les cartes Étoile pour découvrir la fin de l'histoire.

MATÉRIEL DU JEU

81 cartes réparties en 4 paquets différents : chaque paquet constitue une aventure.

- 6 cartes à dos VERT pour découvrir le jeu
- 19 cartes à dos JAUNE
- 26 cartes à dos ROUGE
- 30 cartes à dos BLEU

Dans chaque paquet de cartes, il existe plusieurs cartes Étoile, Impasse et Personnage réparties de manière différente selon les aventures.

BUT DU JEU



Ton but est de retrouver toutes les cartes Étoile indiquées sur la carte Objectif de l'aventure à laquelle tu joues.

BOUCLE D'OR ET LES 3 OURS

Avec le paquet de cartes à dos jaune, te voilà invité avec Boucle d'Or à un goûter chez la famille OURS. Retrouve tous les éléments qui te permettront de partager ce délicieux après-midi avec eux.



LE PETIT CHAPERON ROUGE

Avec le paquet de cartes à dos rouge, tu vas fêter l'anniversaire de la Grand-mère du petit Chaperon Rouge. Mais il ne faut pas venir les mains vides. Traverse la forêt en explorant les différents chemins pour lui rapporter des cadeaux bien attentionnés !



JACK ET LE HARICOT MAGIQUE

Le paquet de cartes à dos bleu va t'emmenner dans les nuages pour visiter l'immense demeure du géant. Récolte toutes les provisions qu'il peut te procurer mais sans te faire attraper par cet énorme personnage !



Ces aventures sont librement inspirées des trois contes traditionnels : Boucle d'or et les trois ours, Jack et le haricot magique et Le petit Chaperon rouge.

PRENDS LES CARTES À DOS VERT ET DÉPLIE LE POSTER.



DÉROULEMENT DU JEU

- 1** • Choisis le paquet de cartes de l'aventure que tu souhaites vivre.
 - Récupère la carte de départ, celle avec les petits carreaux blancs, pose-la à ta gauche sans la retourner.
 - Récupère aussi la carte Objectif, celle avec les étoiles, pose-la à ta droite sans la retourner.
 - Étale toutes les autres cartes avec leur bulle visible. **Te voilà prêt pour l'aventure !**

- 2** • Retourne la carte de départ sur sa face Image. Elle te montre l'endroit où ton exploration commence.
 - Observe bien les différents lieux que tu peux visiter. Chaque lieu est unique et est indiqué par une bulle transparente.

- 3** • Choisis l'endroit que tu veux explorer et récupère la carte qui a exactement la même bulle.
 - Retourne cette carte devant toi sur sa face Image et observe les nouveaux lieux que tu peux aller visiter.

- 4** • Continue à jouer ton aventure de la même façon : pour chaque endroit que tu veux explorer, récupère la carte avec la bulle correspondante.
 - Retourne-la devant toi pour bien observer les nouveaux lieux à visiter.

Pense à mettre toutes les cartes les unes à côté des autres, sans les empiler.

Tu pourras ainsi revenir à tout moment sur n'importe quel endroit de ton choix.

Au fur et à mesure de ton exploration, essaie de visiter les bons endroits pour retrouver toutes les cartes Étoile indiquées sur la carte Objectif !

5 CARTE ÉTOILE

Lorsque tu découvres une carte avec une étoile, tu viens de réaliser l'une des étapes demandées par la carte Objectif.

BRAVO ! Tu te rapproches de la victoire !

Garde cette carte Étoile à côté de ton objectif et continue ton aventure sur la carte de ton choix.

6 CARTE IMPASSE

Lorsque tu découvres une carte avec un cadre rouge, tu es arrivé dans une impasse : il n'y a rien à trouver dans cet endroit. Continue ton aventure sur la carte de ton choix. **Attention ! Tout au long de ton exploration, essaie de découvrir le moins de cartes Impasse possible.** À la fin de ton aventure, tu atteindras alors un meilleur niveau d'explorateur.

7 FIN DU JEU

Ton aventure se termine lorsque tu as trouvé toutes les cartes Étoile demandées par la carte Objectif.

Retourne alors cette carte Objectif :
FÉLICITATIONS ! Tu as fini ton aventure avec succès !

Regarde quel niveau d'explorateur tu as atteint en fonction du nombre de cartes Impasse que tu as retournées !

3 OU 4 CARTES IMPASSE : BULLE DE BRONZE

Tu es un apprenti-explorateur, continue tes aventures !



1 OU 2 CARTES IMPASSE : BULLE D'ARGENT

Tu commences à être un Super Aventurier ! Bravo !



AUCUNE CARTE IMPASSE : BULLE D'OR

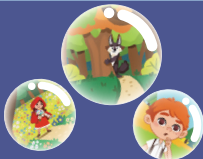
L'exploration n'a plus aucun secret pour toi, FÉLICITATIONS !



AMÉLIORATION

Tu peux recommencer chaque aventure de ton choix depuis le début autant de fois que tu veux.

Si tu connais tous les endroits à explorer, tu peux améliorer ton niveau d'explorateur : utilise ta mémoire pour découvrir aucune carte Impasse et atteindre ainsi le précieux niveau de la bulle d'Or !



CARTE PERSONNAGE

Dans certaines aventures, des personnages peuvent te parler. Ils se trouvent sur les cartes avec un fond bleu.

- Parfois un personnage t'indique la direction à suivre. Continue alors ton aventure en retournant la carte indiquée par la bulle dans le cadre vert.



- D'autres personnages t'indiquent la direction à suivre seulement si tu as trouvé une carte Étoile ✨ :

Si tu as déjà trouvé la carte Étoile demandée, continue ton exploration en retournant la carte indiquée par la bulle dans le cadre vert.

Si tu n'as pas encore trouvé cette carte Étoile, reprends ton aventure à l'endroit indiqué par la bulle dans le cadre rouge.



© 2024 Blue Orange Edition. Bubble Stories Tales et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Edition, France.
Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.
www.blueorangegames.eu