

LE MORRIS DODO



RÈGLES



ÉMILIE & JÉRÔME SOLEIL



GYOM

Zut, un explorateur arrive sur l'île !

Tous ensemble, aidez Morris à cacher ses œufs en bas de la cascade pour les protéger des mains de ce curieux. À ton tour, fais glisser Morris et place ses œufs au fur et à mesure dans les cachettes s'ils sont intacts. Mais si les œufs sont cassés, cela donne des indices à l'explorateur qui se rapproche dangereusement du nid. Videz le nid de Morris avant que l'explorateur ne le découvre.



MATÉRIEL DE JEU

- 1 pion Dodo
- 1 pion Explorateur
- 1 rampe Cascade
- 10 tuiles Cacheette
- 28 jetons Œuf (7 œufs bleus, 7 œufs violets, 7 œufs rouges, 7 œufs jaunes)
- 1 plateau de jeu
- 1 histoire illustrée

BUT DU JEU

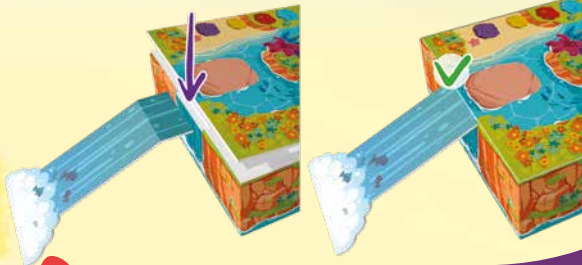
Mets les œufs en sécurité en utilisant Morris et la rampe Cascade, avant que l'explorateur n'atteigne le nid.



MISE EN PLACE

Avant de commencer la partie, sors tout le matériel de la boîte de jeu.

- 1 Place la boîte au centre de la table et pose le plateau dedans, face Île visible.
- 2 Prends la rampe Cascade et positionne-la entre le côté de boîte et le plateau comme indiqué sur le schéma.



- 3 Pose Morris devant la cascade.

- 4 Forme 4 piles de 7 œufs en les triant par couleur. Puis, place-les sur le nid au centre du plateau.

- 5 Pose les 10 cachettes faces Œufs visibles, en arc de cercle autour de la rampe Cascade, en laissant suffisamment d'espace autour de la rampe pour les futures glissades de Morris.

- 6 Place l'explorateur sur les fleurs du plateau, devant la case violette.



Le dernier joueur à avoir touché un œuf commence la partie, puis le jeu se poursuivra en sens horaire.

DÉROULEMENT DU JEU

À ton tour de jeu :

- 1 Place Morris sur la pierre se trouvant devant la cascade.
- 2 Choisis un œuf dans le nid, puis pose-le où tu veux sur Morris sur sa face Œuf entier : soit sur sa tête, soit sur l'une de ses ailes.
- 3 Pousse Morris sur la rampe et laisse-le glisser.
- 4 Une fois que Morris s'est arrêté, vérifie l'état de l'œuf :

L'œuf est entier : Youpiii !

Place-le sur un emplacement libre qui a la même couleur que l'œuf parmi toutes les cachettes. Sur certaines cachettes, il existe des emplacements multicolores où tu peux poser n'importe quel œuf de couleur.



C'est une coquille d'œuf : Oh noon...! ton œuf est cassé.

Mets-le de côté, il ne sera plus utilisé pour le reste de la partie. Avance alors l'explorateur sur la prochaine case qui a la même couleur que l'œuf. Il a entendu un bruit, et se rapproche dangereusement du nid de Morris. La dernière case du chemin de l'explorateur est multicolore : elle compte pour n'importe quelle couleur d'œuf.



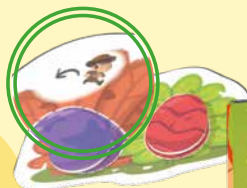
Les cachettes

Dès qu'une cachette est complète, recule l'explorateur d'autant de cases qu'indiqué sur la cachette.

Recule l'aventurier de 1 case

Recule l'aventurier de 2 cases

Recule l'aventurier de 3 cases





FIN DU JEU

La partie peut s'arrêter de 2 façons différentes :

Soit l'explorateur a atteint le nid (la case multicolore) et il reste encore des œufs dedans : dommage, Morris n'a pas réussi à sauver suffisamment d'œufs des griffes de l'explorateur.


La partie est perdue pour tous les joueurs.


Soit Morris a réussi à sortir tous les œufs du nid et l'explorateur est toujours sur le chemin : bravo ! Vous avez tous réussi à sauver Morris et ses œufs !



VARIANTE : Morris encore plus fou !

Joue exactement de la même façon, sauf qu'à ton tour de jeu, place 2 œufs au lieu d'1 seul sur Morris. Lorsque Morris est arrivé en bas de la cascade, vérifie l'état des 2 œufs :

 **Les 2 œufs sont entiers : BRAVO !** Tu peux les placer sur la même cachette ou sur 2 cachettes différentes tant que les emplacements sont libres et de la même couleur que les 2 œufs.

 **Les 2 œufs sont cassés : Dommage !** Avance alors l'explorateur sur la prochaine case de même couleur que l'œuf de ton choix parmi les 2 cassés, puis avance de nouveau l'explorateur sur la prochaine case de même couleur que l'autre œuf.

 **Un œuf est entier et l'autre est cassé : Ce n'est pas trop grave !** Tu vas devoir avancer l'explorateur pour l'œuf cassé ET mettre l'œuf entier dans une cachette.

© 2023 Blue Orange Edition. Morris Le Dodo et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Edition, France.
Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.
www.blueorangegames.eu

