

Gobblet Gobblers™



Line up three of your Gobblers in a row to win! These cute characters are hungry for fun and other Gobblers. Test your memory and appetite for laughs with this easy to learn, quick game of strategy.

EQUIPEMENT

4 bars to build a playing board
12 playing pieces called Gobblers: 6 blue and 6 orange - and plenty of fun.

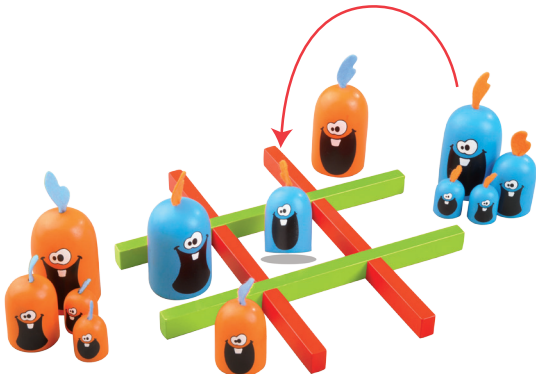
OBJECT OF THE GAME

Like Tic-Tac-Toe, you must be the first player to get 3 pieces in a row to win.

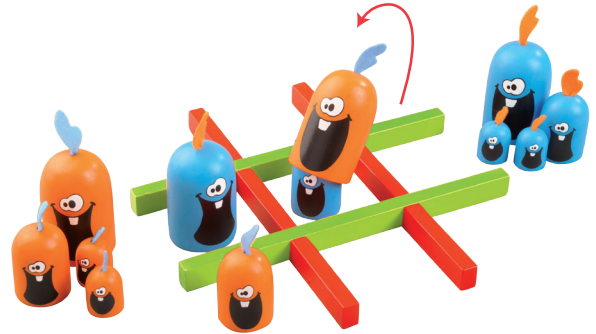
PLAYING

Each player chooses a color. Then, in turn, you can either:

- 1 Put a new Gobbler on the board, on an empty space or over a smaller Gobbler.

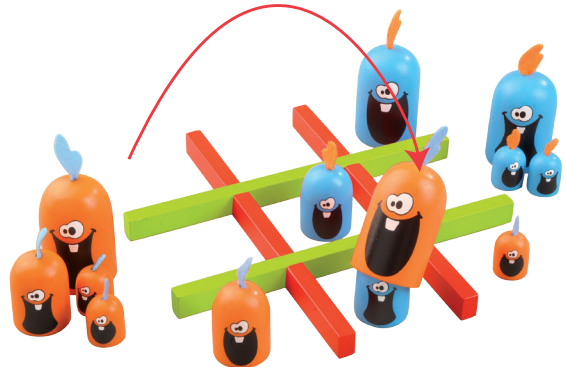


- 2 Move one of your Gobblers already on the board to an empty space or over a smaller Gobbler. Once you touch a Gobbler on the board, you must move it.



WINNING

If you are the first player to get 3 pieces in a row, you win!



TIPS ON STRATEGY

- You don't have to start with your bigger pieces.
- Do not hesitate to gobble up your opponent's pieces
- You can gobble up your own pieces
- You can gobble up any smaller size Gobbler. It does not have to be the next size down
- Be aware of the pieces you have gobbled before moving your gobbler
- The first player to align 3 pieces in a row wins, so when you wish to move a piece try to remember what is under it. Always look at what your opponent is doing, think ahead and have fun.



Alignez trois de vos Gobblers pour gagner !
Ces adorables petites créatures ne pensent qu'à s'amuser et gober d'autres Gobblers.
Tactique, mémoire et bonne humeur :
Un premier jeu de stratégie idéal !

CONTENU

4 barres pour construire le plateau de jeu.
12 pièces : 6 Gobeurs bleus
6 Gobeurs oranges

BUT DU JEU

Comme dans le jeu du morpion, sois le premier joueur à aligner trois de tes Gobeurs pour gagner.

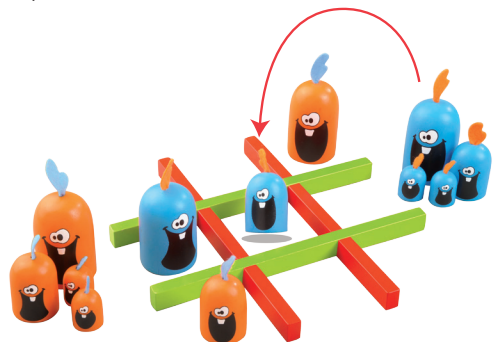
PRÉPARATION

Construis une grille 3 x 3 avec les quatre barres.
Chaque joueur choisit une couleur et prend tous les Gobblers correspondants.

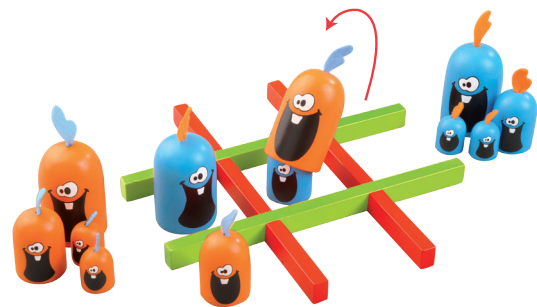
DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Tour à tour, les joueurs peuvent soit :

- 1 Placer un nouveau Gobbler dans un espace vide de la grille ou par dessus un Gobbler de taille inférieure.

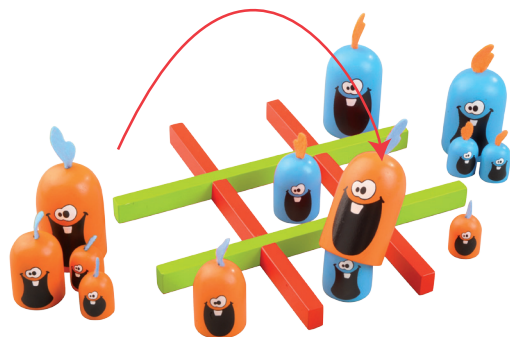


- 2 Déplacer l'un de ses Gobblers, déjà en place, sur une case vide ou sur un Gobbler plus petit. Tout Gobbler soulevé doit obligatoirement être joué.



FIN DE LA PARTIE

Le premier joueur qui réussit à aligner trois de ses Gobblers gagne la partie !



QUELQUES CONSEILS DE STRATÉGIE

- Tu n'est pas obligé de commencer par la plus grande de tes pièces
- N'hésite pas à gober les pièces de ton adversaire.
- Tu peux aussi gober tes propres pièces.
- Tu peux gober n'importe quelle pièce de taille inférieure.
- Souviens-toi des pièces que tu as gobé avant de déplacer ton Gobbler.
- Sois bien attentif aux choix de ton adversaire, anticipe et n'oublie surtout pas de t'amuser !

Jeu créé par Thierry Denoual. Tous droits réservés pour tous pays.
© 2002-2013 Blue Orange.



¡ Sólo tienes que alinear tus tres Glotones para ganar!
Estas adorables criaturitas solo piensan en divertirse y comerse a otros Glotones.
Táctica, memoria y buen humor:
¡ un primer juego de estrategia ideal!

CONTENIDO

4 barras para construir el tablero de juego.
12 piezas: 6 Glotones azules
6 Glotones naranja

OBJETIVO DEL JUEGO

Como en el juego del tres en raya, sé el primer jugador en alinear tres de tus Glotones para ganar.

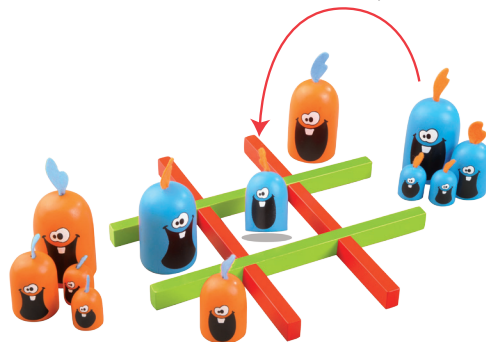
PREPARACIÓN

Construye una rejilla de 3 x 3 con las cuatro barras.
Cada jugador elige un color y toma todos los Glotones correspondientes.

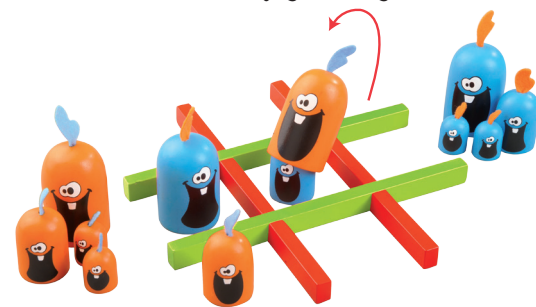
DESARROLLO DE LA PARTIDA

En cada turno, los jugadores pueden:

- 1 Colocar un nuevo Glotón en un espacio vacío o de la rejilla o encima de un Glotón más pequeño.

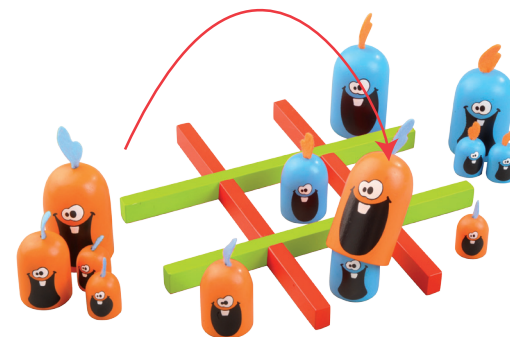


- 2 Déplacer l'un de ses Gobblers, déjà en place, sur une case vide ou sur un Gobbler plus petit. Tout Gobbler soulevé doit obligatoirement être joué.



FINAL DE LA PARTIDA

¡ El primer jugador que consigue alinear tres de sus Glotones gana la partida!



ALGUNOS CONSEJOS SOBRE ESTRATEGIA

- No tienes la obligación de comenzar con tu pieza más grande
- No dudes en comerte las piezas del adversario.
- También puedes comerte tus propias piezas.
- Puedes comerte cualquier pieza de tamaño inferior.
- Recuerda las piezas que te has comido antes de mover tu Glotón.
- ¡ Procura estar muy atento a los movimientos de tu adversario, anticipar los movimientos y sobre todo no olvides divertirte!

Game Created by Thierry Denoual. © 2002-2009 Blue Orange.



Allinea tre dei tuoi Gobbler per vincere!
Queste piccole adorabili creature non pensano ad altro che a divertirsi e a inghiottire altri Gobbler. Tattica, memoria e buon umore: un primo gioco di strategia ideale!

CONTENUTO

4 barre per costruire il tavolo di gioco.
12 pezzi: 6 Gobbler blu
6 Gobbler arancioni

SCOPO DEL GIOCO

Come nel gioco del morpion, devi essere il primo giocatore ad allineare tre dei tuoi Gobbler per vincere.

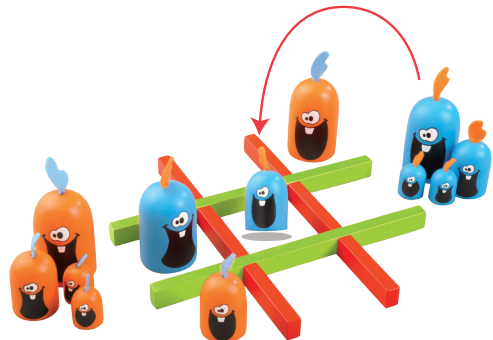
PREPARAZIONE

Si costruisce una griglia 3 x 3 con le quattro barre. Ciascun giocatore sceglie un colore e prende tutti i Gobbler corrispondenti.

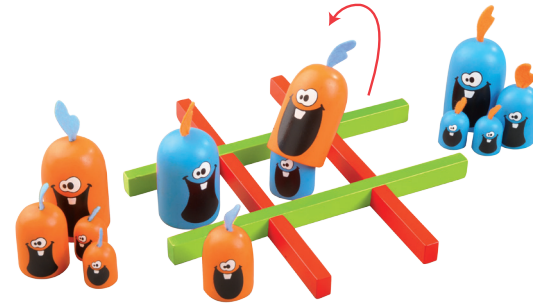
SVOLGIMENTO DELLA PARTITA

Al proprio turno i giocatori possono in alternativa:

- 1 Collocare un nuovo Gobbler in uno spazio vuoto della griglia o sopra un Gobbler di taglia inferiore.

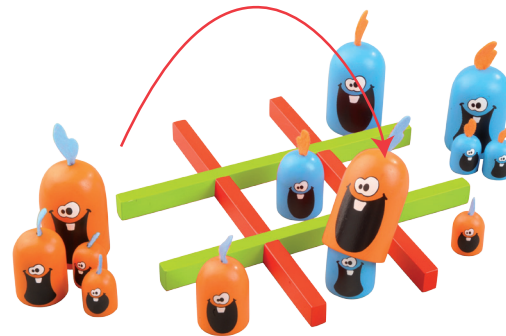


- 2 Spostare uno dei propri Gobbler, già in posto, su una casella vuota o sopra un Gobbler più piccolo. Ogni Gobbler sollevato deve obbligatoriamente essere giocato.



FINE DELLA PARTITA

Il primo giocatore che riesce ad allineare tre dei suoi Gobbler vince la partita!



ALCUNI CONSIGLI DI STRATEGIA

- Non sei obbligato a cominciare con il più grande dei suoi pezzi.
- Non esitare a inghiottire i pezzi del tuo avversario.
- Puoi anche inghiottire i tuoi stessi pezzi.
- Puoi inghiottire qualsiasi pezzo di taglia inferiore.
- Prima di spostare il tuo Gobbler, ricordati dei pezzi che hai inghiottito.
- Presta molta attenzione alle scelte del tuo avversario, gioca di anticipo e soprattutto non dimenticare di divertirti!

Jeu créé par Thierry Denoual. Tous droits réservés pour tous pays.
© 2002-2013 Blue Orange.



Bringt drei Eurer Gobbler in einer Reihe, und Ihr gewinnt!
Diese niedlichen kleinen Wesen wollen immer nur Spaß und andere Gobbler fressen. Taktik, Gedächtnis und gute Laune: das erste ideale Strategiespiel!

INHALT

4 Stäbe zum Aufbau des Spielbretts
12 Spielsteine: 6 blaue Gobbler
6 orangefarbene Gobbler

ZIEL DES SPIELS

Sei wie bei 'Fünf in eine Reihe' der erste Spieler, dem es gelingt, seine drei Gobbler in einer Reihe aufzustellen.

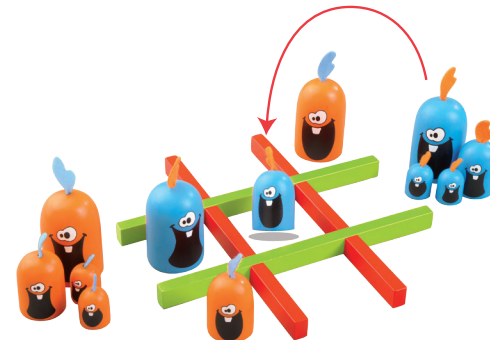
VORBEREITUNG

Baue zuerst mit den vier Stäben ein Gitter mit 3 x 3 Feldern. Jeder Spieler wählt seine Farbe und nimmt sich alle Gobbler dieser Farbe.

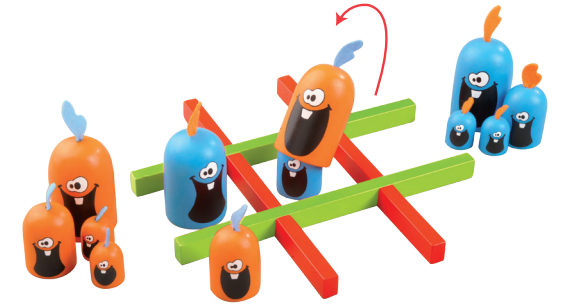
ABLAUF DER PARTIE

Die Spieler können, wenn sie dran sind:

- 1 Einen neuen Gobbler in ein freies Feld des Gitters oder über einen kleineren Gobbler stellen,

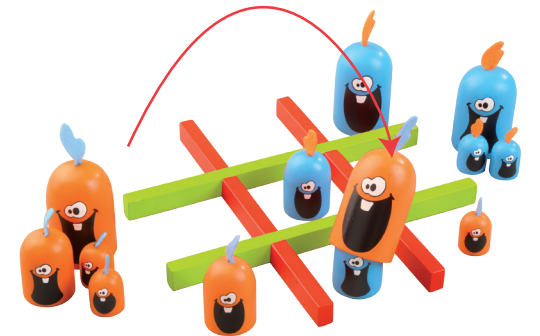


- 2 Einen ihrer Gobbler, der bereits mitspielt, auf ein anderes freies Feld oder einen kleineren Gobbler versetzen. Gobbler, die berührt wurden, müssen gespielt werden.



ENDE DER PARTIE

Der Spieler, dem es zuerst gelingt, drei seiner Gobbler in einer Reihe aufzustellen, hat die Partie gewonnen!



EINIGE STRATEGIETIPPS

- Du musst nicht mit dem größten Spielstein beginnen.
- Zögere nicht und friss die Steine Deines Gegners.
- Du kannst auch Deine eigenen Steine fressen.
- Du kannst alle kleineren Steine fressen.
- Merke Dir die Steine, die Du fressen wirst, bevor Du Deinen Gobbler versetzt.
- Beobachte genau, was Dein Gegner macht, denke voraus und habe vor allem Spaß dabei!

Jeu créé par Thierry Denoual. Tous droits réservés pour tous pays.
© 2002-2013 Blue Orange.



Zet drie van je Gobblers op een rij om te winnen !
Deze schattige wezentjes denken uitsluitend aan plezier maken en het opslokken van andere Gobblers.
Tactiek, geheugen, en een goed humeur :
het ideale eerste strategiespel !

INHOUD

4 staven om het spelbord in elkaar te zetten.
12 stukken : 6 blauwe Gobblers
6 oranje Gobblers

DOEL VAN HET SPEL

Come nel gioco del morpion, devi essere il primo giocatore ad allineare tre dei tuoi Gobbler per vincere.

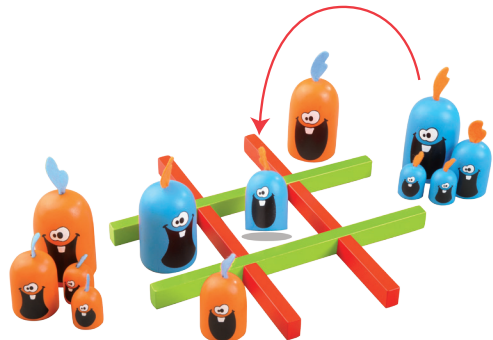
VOORBEREIDING

Bouw een 3 x 3 rooster met de vier staven.
Iedere speler kiest een kleur en pakt alle bijbehorende Gobblers.

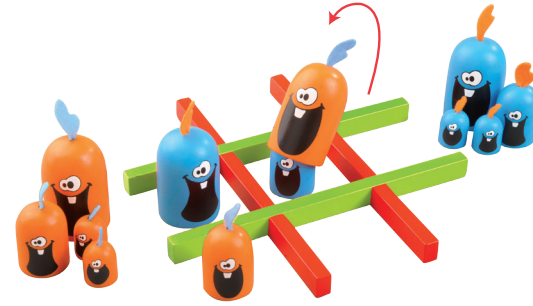
VERLOOP VAN HET SPEL

De spelers kunnen beurtelings, danwel :

- 1 Een nieuwe Gobbler plaatsen in een leeg vak van het rooster, of op een Gobbler van kleiner formaat gaan staan.

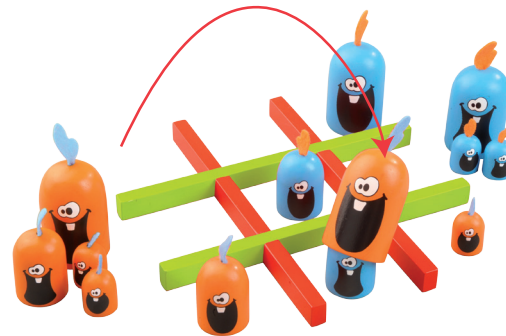


- 2 Eén van zijn al op het rooster aanwezige Gobblers verplaatsen naar een leeg vak of op een kleinere Gobbler gaan staan. Het is verplicht een opgeheven Gobbler te verzetten.



EINDE VAN HET SPEL

De speler die er als eerste in slaagt drie van zijn Gobblers op een rij te zetten wint de partij !



ENKELE STRATEGISCHE TIPS

- Je bent niet verplicht met je grootste pion te beginnen.
- Aarzel niet de pionnen van je tegenstander op te slokken.
- Je kunt ook je eigen pionnen opslokken.
- Je kunt alle pionnen van kleiner formaat opslokken.
- Houd in gedachten welke pionnen je hebt opgeslokt voordat je je Gobbler verplaatst.
- Let goed op de keuzes van je tegenstander, anticipeer en vergeet vooral niet je te vermaken !

Jeu créé par Thierry Denoual. Tous droits réservés pour tous pays.
© 2002-2013 Blue Orange.



Alinhe três dos seus Gobblers para ganhar!
Estas adoráveis pequenas criaturas apenas pensam em divertir-se e engolir os outros Gobblers.
Tática, memória e bom humor:
um primeiro jogo de estratégia ideal!

CONTEÚDO

4 barras para construir o tabuleiro de jogo.
12 peças: 6 Gobblers azuis
6 Gobblers laranjas

OBJECTIVO DO JOGO:

Como no jogo do galo, sê o primeiro jogador a alinhar três dos teus Glutjes para ganhar.

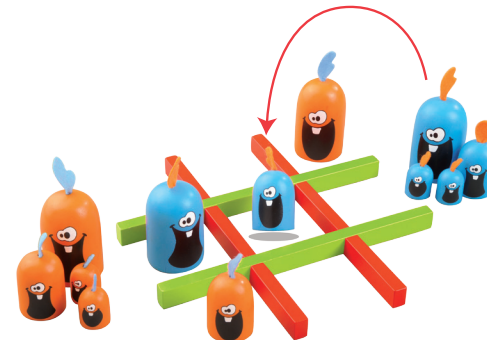
PREPARAÇÃO

Constrói uma grelha 3 x 3 com as quatro barras.
Cada jogador pode escolher uma cor e pegar em todos os Gobblers correspondentes.

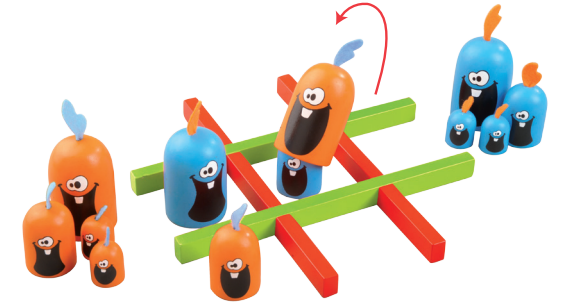
DESENVOLVIMENTO DO JOGO

À vez, os jogadores podem:

- 1 Colocar um novo Gobbler num espaço vazio na grelha ou por cima de um Gobbler de tamanho inferior.

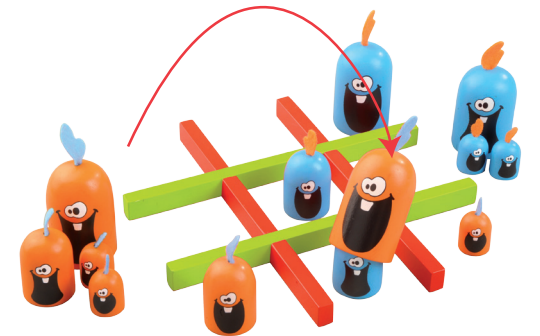


- 2 Deslocar um dos seus Gobblers, já colocado, numa casa vazia ou sobre um Gobbler mais pequeno. Qualquer Gobbler levantado deve ser obrigatoriamente jogado.



FIM DO JOGO

O primeiro jogador que conseguir alinhar três dos seus Gobblers ganha o jogo!



ALGUNS CONSELHOS DE ESTRATÉGIA

- Não és obrigado a começar por a maior das tuas peças.
- Não hesites em engolir as peças do teu adversário.
- Também podes engolir as tuas próprias peças.
- Tu podes engolir qualquer peça de tamanho inferior.
- Lembra-te das peças que engoliste antes de deslocar o teu Gobbler.
- Está bem atento às escolhas do teu adversário, antecipa e não te esqueças, acima de tudo, de te divertir!

Jeu créé par Thierry Denoual. Tous droits réservés pour tous pays.
© 2002-2013 Blue Orange.



www.blueorangegames.com