

Tu es prêt matelot ?

Déroulement du jeu

Suis le chemin avec ton stylet Bateau pour atteindre le trésor.



Si un chemin te semble inaccessible, ou si aucune route ne semble mener au trésor, tente de manipuler les volets de la carte, en les pliant et en les dépliant pour découvrir de nouveaux itinéraires qui se trouvent au dos. Passe d'un volet à l'autre et trouve la voie !

ATTENTION ! Tu ne peux avancer que dans un sens, pas de demi tour possible.

NOTE : les cartes 21 et 30 sont spéciales. Tu dois trouver les 2 chemins menant vers 2 coffres différents pour les réussir.



Bon courage matelot !



Fin de partie

Si tu parviens à relier ton bateau jusqu'au trésor, bravo ! Tu as gagné.

NOTE : tu peux trouver la solution de ta carte au trésor au dos d'une autre carte. Le numéro de la carte où se trouve ta solution est indiqué au dos.

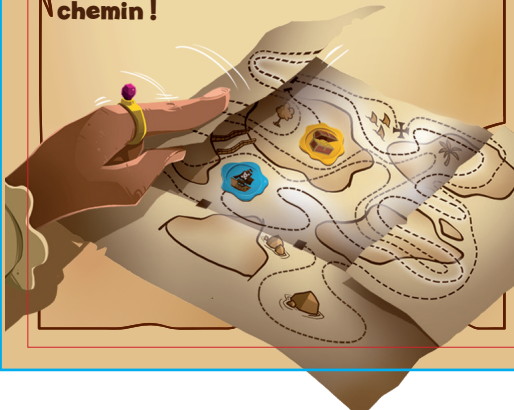


© 2019 Blue Orange Editions. Mapigami et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Editions, France. Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Fabriqué en Chine. Développé en France. www.blueorangegames.eu



Salut à toi moussaillon ! Es-tu prêt à retrouver les trésors du cap'taine Black Lemon ? Alors prends les cartes du vieux forban et tente de trouver les butins cachés dans ses itinéraires secrets !

Trouve ton chemin dans les méandres de ses vieilles cartes au trésor, la richesse est au bout du chemin !



Matériel de jeu

• 30 cartes au trésor (numérotées de 1 à 30)



• 1 stylet Bateau



But du jeu

Trouve ton chemin dans les méandres des vieilles cartes au trésor du cap'taine Black Lemon en suivant l'itinéraire à l'aide de ton stylet Bateau et en manipulant correctement et dans le bon ordre les volets des cartes. La richesse est au bout du chemin.

Mise en Place

1. C'est ta première partie ? Commence avec la carte N°1 et positionne-la côté bateau pirate, à plat devant toi, les volets dépliés.



2. Positionne la pointe du stylet sur ton bateau pirate, il constitue toujours ton point de départ sur la carte.



3. Repère où se trouve le trésor sur la carte.



NOTE : nous te conseillons de respecter l'ordre numérique des cartes pour une meilleure expérience de jeu. La difficulté est progressive. Tu peux trouver le type de difficulté grâce à des codes couleur devant et derrière chaque carte :

Bleu : débutant (cartes 1 à 3)



Vert : facile (cartes 4 à 12)



Orange : moyen (cartes 13 à 21)



Rouge : difficile (cartes 22 à 28)



Rouge foncé : expert (cartes 29 et 30)

