



# ADOPTÉZ-LES TOUS !

## CONTENU

- 1 plateau de jeu
- 1 dé
- 40 cartes Famille
- 30 cartes Vétérinaire
- 30 cartes « ? »
- 24 pions Chien
- 24 pions Chat
- 12 bases en plastique
- 4 pièces Enclos
- 16 jetons Os
- 16 jetons Poisson
- 16 jetons Soins
- 6 jetons Toilettage
- 6 jetons Balle de Tennis
- 6 jetons Pelote de Laine
- 1 livret de fiches Caractéristiques

## RÈGLE DU JEU

Les journées à la SPA ne se ressemblent jamais ! Des nouveaux animaux rejoignent les refuges tous les jours et ne demandent qu'à trouver une famille d'adoption qui leur correspond. À toi de trouver la famille d'adoption idéale à ces chiens et chats trop mignons en suivant un parcours bien rempli ! Tu devras répondre à des questions, acquérir des cartes Famille, faire des imitations et bien d'autres actions amusantes ! Tu apprendras également à bien connaître le caractère de ton animal afin de faire le bon choix lorsque tu arriveras à la case Adoption. Mais attention aux cases « crotte de chien » qui pourront te ralentir !

Notre conseil pour avoir du flair ? Mettez tous la main « à la patte » et communiquez entre vous : plus vous prenez des décisions en fonction du caractère des animaux, plus vous aurez de chances de trouver à votre animal la famille idéale !

## MISE EN PLACE DU JEU

Chaque joueur choisit au hasard un pion « Animal » chien ou chat et le place sur les bases en plastique. Placez-les ensuite sur la case « Départ » sur le plateau.

Construis l'enclos en suivant le schéma ci-contre :



- **Les pions Animaux :** 24 pions « Chien » / 24 pions « Chat »
- Sous le nom du chien ou du chat, des icônes te renseignent sur :
  - Le nombre de soins dont l'animal aura besoin au cours de la partie
  - L'alimentation de l'animal
  - S'il s'entend bien ou non avec les enfants

Au dos, tu trouveras des informations sur la race de l'animal et sur son âge, ainsi que deux traits de caractère supplémentaires, que tu découvriras au cours de la partie.

Commence à renseigner les informations que tu connais sur ton animal sur la fiche Caractéristiques en écrivant son nom et en entourant les icônes correspondant aux icônes présentes sur ton pion.

Attention, ne retire pas le support en plastique pour découvrir les caractéristiques supplémentaires : tu devras le faire plus tard dans la partie.



### • Les cartes Famille

Chaque carte Famille comporte :  
 - Une photo et quelques lignes sur le mode de vie et l'attente de la famille  
 - Des icônes, à comparer avec ceux des animaux pour faire les correspondances les plus harmonieuses avec les familles à la fin du parcours.

À chaque fois qu'un joueur tombe sur une case Famille, il devra piocher une carte Famille.

### • Signification des icônes

Sur les pions Animaux

- = s'entend bien avec les enfants
- = ne s'entend pas avec les enfants
- = est un animal pépère et tranquille
- = est un animal joueur qui aime se dépenser
- = est un animal câlin et affectueux
- = s'entend bien avec les autres chiens et chats

Sur les cartes Famille

- = souhaiterait adopter un chien
- = souhaiterait adopter un chat

- = a des enfants
- = n'a pas d'enfants
- = souhaiterait un animal pépère et tranquille
- = souhaiterait un animal joueur et qui aime se dépenser
- = souhaiterait un animal câlin et affectueux
- = a d'autres animaux

## RÈGLE DU JEU

Le but du jeu : parvenir à faire adopter les animaux par des familles qui leur correspondent, en collaboration avec les autres joueurs !

Pour être admissible aux adoptions, un animal doit :

- Avoir reçu la totalité de ses soins chez le vétérinaire
- Être bien connu de son joueur pour qu'il trouve la famille qui lui correspond le mieux
- Avoir été correctement nourri
- Avoir fait son toilettage
- Avoir son jouet fétiche avec lequel il partira dans sa nouvelle famille

## DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le joueur le plus jeune commence par lancer le dé ; la partie se jouera ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Une fois le dé lancé, le premier joueur avance du nombre de cases indiqué par le dé.

### • Les cases

Si tu tombes sur une case « ? », demande à un de tes coéquipiers de piocher une carte « ? ».

Tu devras répondre à une question. Si tu réponds correctement, tu obtiens un jeton « os »

ou « poisson », selon l'animal dont tu t'occupes. Si tu ne réponds pas correctement à la question posée pendant ton tour, tu peux :

- Avancer si tu n'as pas besoin de jetons supplémentaires
- Tenter de répondre à une autre question au tour suivant

**Note :** Tu devras obtenir tous les jetons « os » ou « poisson » indiqués sur ton pion chien ou chat afin de pouvoir faire adopter ton animal. Compte bien tes jetons au cours de la partie pour t'assurer d'en avoir assez.

### • Les cases et

Si tu tombes sur une case « », tu as de la chance !


Si tu tombes sur une case « », tu n'as pas de chance !

Suis simplement les instructions indiquées sur chaque case sur le plateau.

### • Les cases

Lorsque tu tombes sur une case Famille, pioche une carte Famille et crée une pile Famille commune à tous les joueurs, afin que vous puissiez tous collaborer au moment des adoptions.

### • Les cases et

 Suis les instructions indiquées sur les cases Chien et Chat sur le plateau et remporte un jeton Toilette si ton mime est bien réalisé.

Chaque animal doit avoir en sa possession au moins un jeton Toilette pour être admissible aux adoptions.


Ton mime doit être validé par les autres joueurs à l'unanimité pour que tu remportes le jeton. À toi d'être le plus convaincant possible !

### • La zone

Tous les animaux recueillis par la SPA doivent obligatoirement passer par le vétérinaire, même s'ils sont en bonne santé ! Le vétérinaire les ausculte et détermine le nombre de soins dont ils ont besoin.


Lorsque tu atteins la zone Vétérinaire (tu n'as pas besoin d'obtenir le nombre exact au lancer de dé pour pouvoir y accéder), demande à un de tes coéquipiers de piocher une carte Vétérinaire et tente de répondre aux questions qui te sont posées.

Au dos de ton pion chien ou chat, il y a une icône «  » avec le chiffre « 1 » ou « 2 » en-dessous, qui détermine le nombre de questions Vétérinaire auxquelles tu devras répondre.

S'il y a le chiffre « 1 » sous l'icône, tu dois répondre à une seule question : 

- Si tu réponds correctement, tu obtiens un jeton Vétérinaire et tu peux relancer le dé et déplacer ton animal en direction du chenil ou de la chatterie, selon son espèce.

- Si tu ne réponds pas correctement à la question, tu devras attendre le prochain tour pour qu'on t'en pose une nouvelle et pour tenter d'obtenir un jeton Vétérinaire.


S'il y a le chiffre « 2 » sous l'icône, tu dois répondre à deux questions : 

- Si tu réponds correctement à la première question, tu obtiens un jeton Vétérinaire et ton coéquipier peut te poser la deuxième question. Si tu y réponds correctement, tu obtiens un deuxième jeton Vétérinaire et tu peux relancer le dé et déplacer ton animal en direction du chenil ou de la chatterie, selon son espèce.

- Si tu réponds correctement à la première question, tu obtiens un jeton Vétérinaire et ton coéquipier peut te poser la deuxième question. Si tu ne réponds pas correctement à la deuxième question, tu devras attendre le prochain tour pour qu'on t'en pose une nouvelle et pour tenter d'obtenir ton deuxième jeton Vétérinaire.

- Si tu ne réponds pas correctement à la première question, tu devras attendre le prochain tour pour qu'on t'en pose une nouvelle et pour tenter d'obtenir tes jetons Vétérinaire.

**Note :** après avoir été à la zone Vétérinaire, dirige-toi bien vers la gauche si tu as un chien et vers la droite si tu as un chat, comme indiqué sur le plateau !

Si tu tombes sur une case Vétérinaire  sur le plateau, c'est que ton animal s'est blessé en cours de route et a besoin de soins supplémentaires. Demande à un de tes coéquipiers de piocher une carte Vétérinaire et tente de répondre à la question qui t'est posée.

- Si tu réponds correctement, tu obtiens un jeton Vétérinaire et tu peux relancer le dé et continuer à jouer.

- Si tu ne réponds pas correctement à la question, tu devras attendre le prochain tour pour qu'on t'en pose une nouvelle et pour tenter d'obtenir un jeton Vétérinaire.

### • Les cases Chenil et Chatterie

Une fois les animaux soignés, tu devras emmener ton animal au chenil ou à la chatterie (tu n'as pas besoin d'obtenir le nombre exact au lancer de dé pour pouvoir y accéder), où tu lui découvriras des traits de caractère supplémentaires ! Cette étape est essentielle pour que l'agent animalier connaisse mieux l'animal et puisse lui choisir la famille d'adoption idéale.

Retire la base en plastique de ton animal pour découvrir les deux icônes supplémentaires et entoure les icônes correspondants sur ta fiche Caractéristiques.

### • Les cases Zone de jeu

Après être passé par le Chenil ou la Chatterie, l'agent animalier doit partager un temps de jeu avec l'animal.

Lorsque tu atterris sur la case Zone de jeu chien ou chat, place l'enclos autour de la case Zone de jeu. Prends ensuite un jeton Balle de tennis ou Pelote de laine (en fonction de l'espèce de ton animal) dans ta main, lève-toi et recule de 2 pas. Tu devras tenter d'envoyer le jeton à l'intérieur de l'enclos pour le gagner. Tu as 3 essais pour y parvenir au moins une fois.

- Si tu réussis à lancer le jeton à l'intérieur de l'enclos, tu peux conserver le jeton pour ton animal et tu attendras ton prochain tour pour rejouer.

- Si tu ne réussis pas à lancer le jeton à l'intérieur de l'enclos après 3 essais, tu peux :

- Demander de l'aide à un des joueurs, qui aura 1 seul essai
- Attendre ton prochain tour pour retenter ta chance (tu auras à nouveau 3 essais)

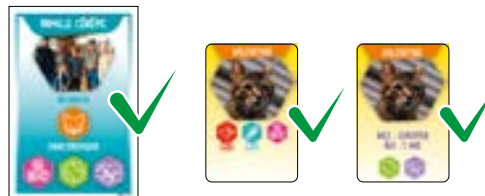
**Note :** si tu gagnes un pion supplémentaire de n'importe quelle catégorie et qu'un de tes coéquipiers n'en a pas assez pour accéder aux Adoptions, tu pourras lui en donner autant que tu le souhaites pour l'aider.

### • L'Adoption

Lorsque tu arrives à la case Adoption, tu devrais avoir en ta possession :

- Le bon nombre de jetons Soins (correspondant au nombre indiqué sur ton pion chien ou chat)
- Le bon nombre de jetons Os ou Poisson, selon l'espèce de ton animal (correspondant au nombre indiqué sur ton pion chien ou chat)
- Un jeton Toilette
- Un jeton Balle de tennis ou Pelote de laine
- La fiche Caractéristiques remplie

Tu devras maintenant comparer les icônes de ton pion chien ou chat avec ceux présents sur les cartes Famille que vous avez accumulés pendant le jeu. Tous les joueurs ont accès à toutes les cartes Famille. Attention, certains animaux correspondent mieux à certaines familles ; l'idéal serait donc d'attendre que tous les joueurs soient arrivés à la case Adoption avant de faire les associations, mais tu peux déjà commencer à regarder quelles familles seraient le mieux adaptées à ton animal.



Les icônes correspondent ? Super ! Tu as réussi à trouver la famille d'adoption idéale à ton animal ! Rassemble alors ton pion animal, sa famille, les jetons accumulés et le joujou et met-les de côté !

Les icônes ne correspondent pas ? Pas de problème ! Trouver la famille idéale demande du temps et ce n'est pas une décision à prendre à la légère ! Au prochain tour, tu pourras piocher une nouvelle carte famille pour retenter ta chance.



Attention !



Présence de petites pièces. Danger d'étouffement.

Informations à conserver.

Les couleurs et décorations peuvent varier.

Il est recommandé de bien enlever toutes les attaches en plastique et autres éléments de protection ne faisant pas partie du jouet avant de le donner à l'enfant.



**Lansay**

112 quai de Bezons  
95100 Argenteuil - FRANCE  
www.lansay.fr

Réf. 75060  
Fabriqué en Europe  
01/22