

MAKI-SAN

* Maître Maki

10 min | +8 ans | 2 joueurs

Maxime Iaciancio
Marc Lagroy

Amélie Maréchal

Ludically - Synergy Games



MATÉRIEL

10 Makis composés de 5 couleurs différentes :

Tous les Makis possèdent deux faces de couleurs différentes et aucun Maki n'est identique. Chaque couleur est représentée 4 fois.

1 sac

1 tapis en bambou

2 jetons Wasabi

Pour vos premières parties, nous vous suggérons de jouer sans l'action spéciale Wasabi (et les jetons qui lui sont associés).

BUT DU JEU

Aligner côte-à-côte et face à soi, 4 Makis de couleur identique.

MISE EN PLACE

- Placez les 10 Makis dans le sac.
- Disposez le tapis entre les 2 joueurs.
- Donnez 1 jeton Wasabi à chaque joueur.
- Désignez le premier joueur au hasard.

Celui-ci pioche un Maki dans le sac, présente les deux couleurs du Maki au **joueur 2**, et lui demande de choisir une des deux couleurs.

Puis il place le Maki au centre du tapis de façon à ce que le **joueur 2** ait la couleur qu'il a choisie face à lui.

Il forme ainsi le début de la ligne de Makis.



LA PARTIE PEUT COMMENCER !

DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

À tour de rôle, en commençant par le premier joueur, chaque joueur réalise 1 action parmi les 3 actions standards ou l'action spéciale Wasabi (si vous jouez avec).



1 ACTION - PIOCHER

Le joueur pioche, au hasard, un Maki dans le sac, regarde secrètement ses deux faces, puis ajoute le Maki à l'une des extrémités de la ligne de Makis, en choisissant celle des deux couleurs qu'il met face à lui et celle qu'il met face à son adversaire.



2 ACTION - RETOURNER

Le joueur retourne n'importe quel Maki de la ligne de Makis, pour intervertir la couleur face à lui avec celle face à son adversaire.



3 ACTION - DÉPLACER

Le joueur prend n'importe quel Maki de la ligne de Makis (sans le retourner) et le replace à l'une des extrémités de la ligne de Makis.

Si, en prenant un Maki, un trou se forme dans la ligne, refermez-le immédiatement en resserrant tous les Makis.

ACTION SPÉCIALE WASABI

Pour des parties plus épicées !

Le joueur place son Wasabi sur un Maki de son choix.

Il retourne ensuite tous les Makis à gauche ou à droite du Wasabi.



Le Wasabi reste sur le Maki jusqu'à ce que l'autre joueur décide de jouer son Wasabi.

Tant qu'un Maki est recouvert par un Wasabi, ce Maki ne peut être ni déplacé ni retourné.

Si lors d'une action future, l'autre joueur joue son Wasabi, le premier Wasabi est immédiatement rendu à son propriétaire, qui pourra le rejouer lors d'une prochaine action.

ATTENTION

Il est interdit de réaliser la même action inversée que l'adversaire. Il y a trois cas :

Interdiction de retourner un Maki qui a été retourné lors de l'action précédente.

Interdiction de déplacer un Maki qui a été déplacé lors de l'action précédente.

Interdiction de placer un Wasabi sur l'autre Wasabi.



FIN DE PARTIE

MAKI-SAN se joue en 2 manches gagnantes.



Dès qu'un joueur a, face à lui, 4 Makis adjacents de couleur identique,

il crie MAKI-SAN ! et remporte immédiatement la manche.

Jouez la ou les manches suivantes en alternant le premier joueur, jusqu'à ce qu'un joueur remporte 2 manches et devienne ainsi le nouveau Maki-San !

Dans le cas où les 2 joueurs crient MAKI-SAN ! simultanément, la manche est gagnée par les 2 joueurs !

REMERCIEMENTS

Maxime remercie son co-auteur de choc, Olivier Guion son Sensei à MTG et surtout son fils Gaël qui a inspiré ce jeu.

Marc remercie Max et Vlad pour leur confiance, leur talent et leur folie, ainsi que les testeur.euses, en particulier Titouan, Alba et Jane.