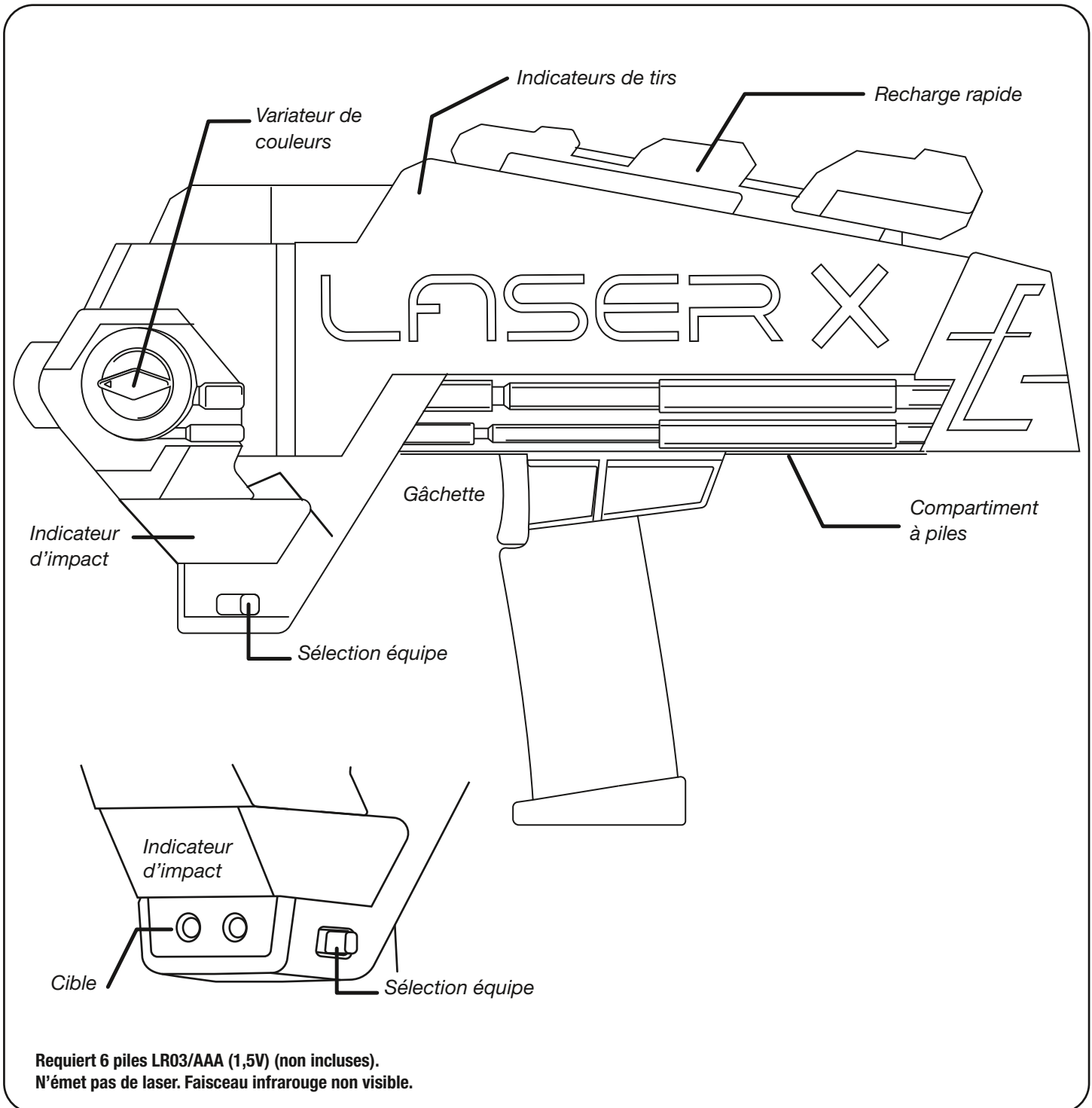


LASER X™ ULTRA

DOUBLE BLASTER EVOLUTION ULTRA

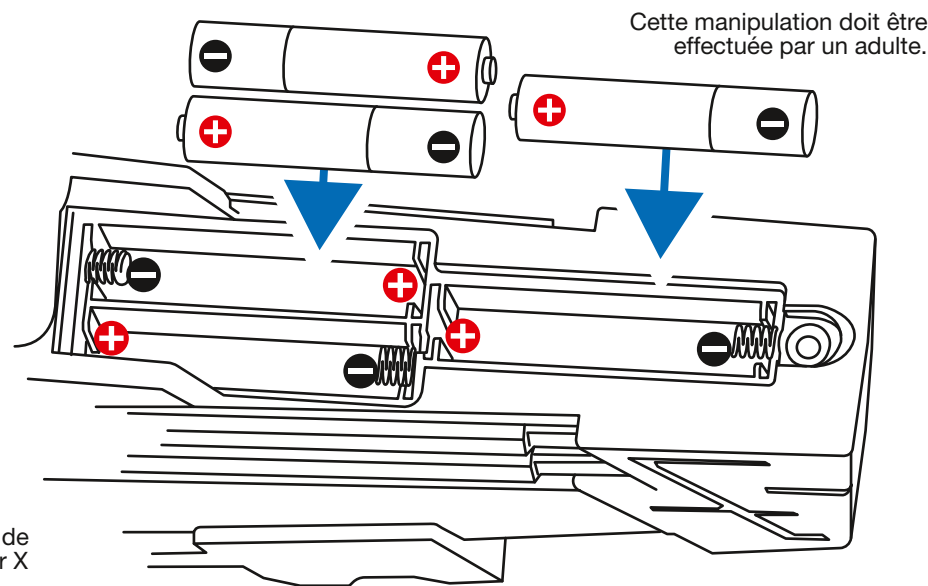
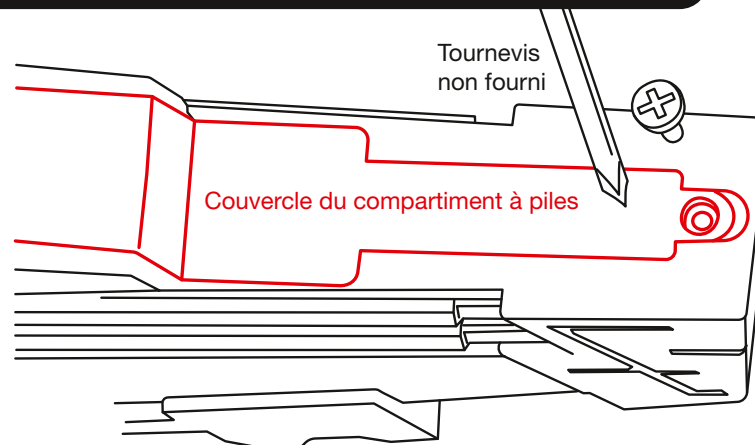


MESSAGE AUX PARENTS ET ADULTES RÉFÉRENTS

Il est recommandé d'utiliser Laser X sous la surveillance d'un adulte. Nous conseillons aux parents et adultes référents de s'assurer que les enfants évoluent dans un environnement sûr.

Laser X peut s'apparenter à la pratique d'un sport et doit être exécuté avec toutes les précautions nécessaires.

Installation et remplacement des piles :



Dévisser le compartiment à piles. Insérer 3 piles neuves de type LR03/AAA (1,5 V), de préférence alcalines en respectant le sens de la polarité, dans chaque blaster Laser X Evolution Ultra. Revisser fermement le couvercle du compartiment.

Paramètres du jeu

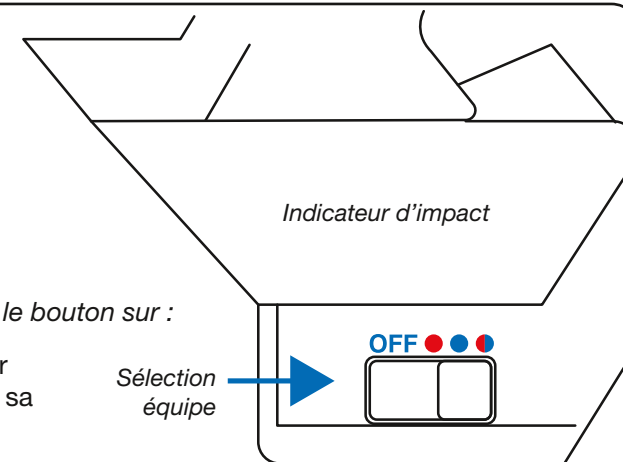
Sélectionne ton équipe en faisant glisser le bouton sur :

- peut toucher ou être touché par ● et ●
- peut toucher ou être touché par ● et ●

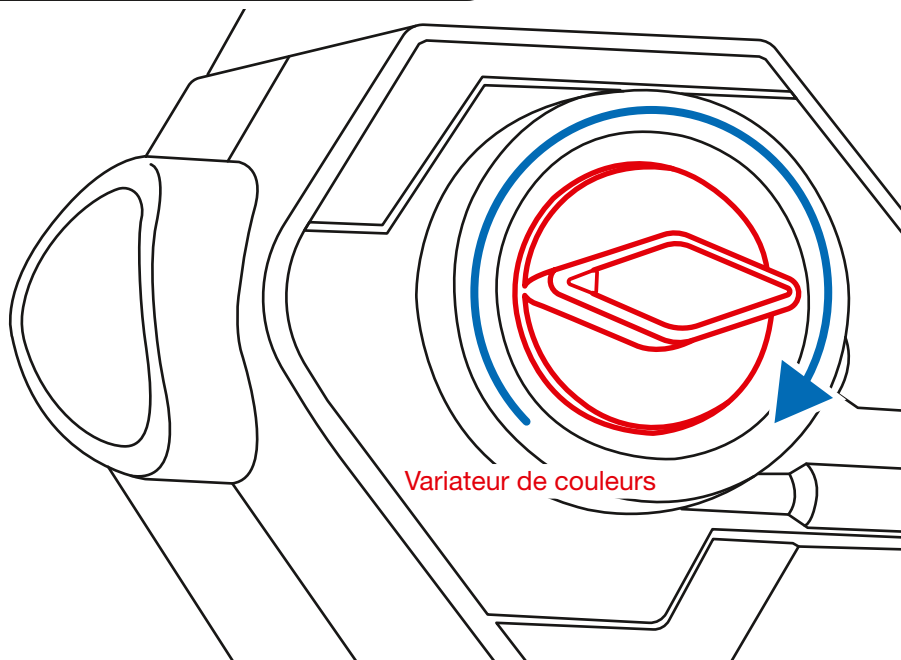
Pour accéder aux équipes multicolores, glisse le bouton sur :

- peut toucher n'importe quelle autre couleur d'équipe mais ne peut pas être touché par sa propre couleur d'équipe.

Pour le Mode Ultra, place la sélection équipe sur le ●, tourne le variateur de couleurs vers l'extrême gauche, c'est-à-dire la première combinaison de couleurs (tu verras, le blaster fait défiler toutes les couleurs). Avec ce mode, tu peux toucher et être touché par toutes les équipes, y compris les autres joueurs qui jouent en Mode Ultra.



Variateur de couleurs



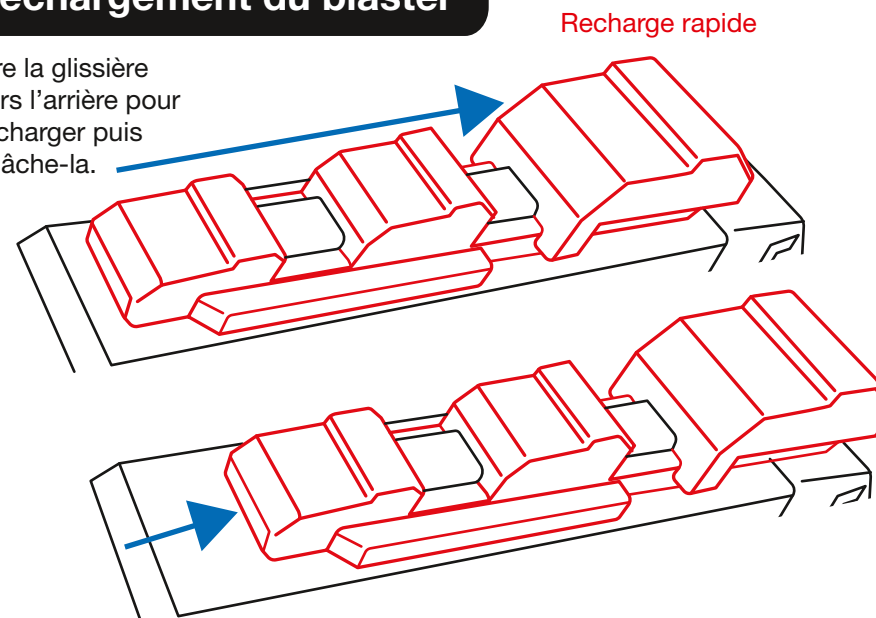
Pour personnaliser la couleur de ton Laser X Evolution Ultra, sélectionne le mode individuel ● sur ton blaster.

Tourne le variateur de couleurs pour choisir la couleur que tu souhaites.

Note : tu ne peux pas changer de couleur durant la partie en cours.

Rechargement du blaster

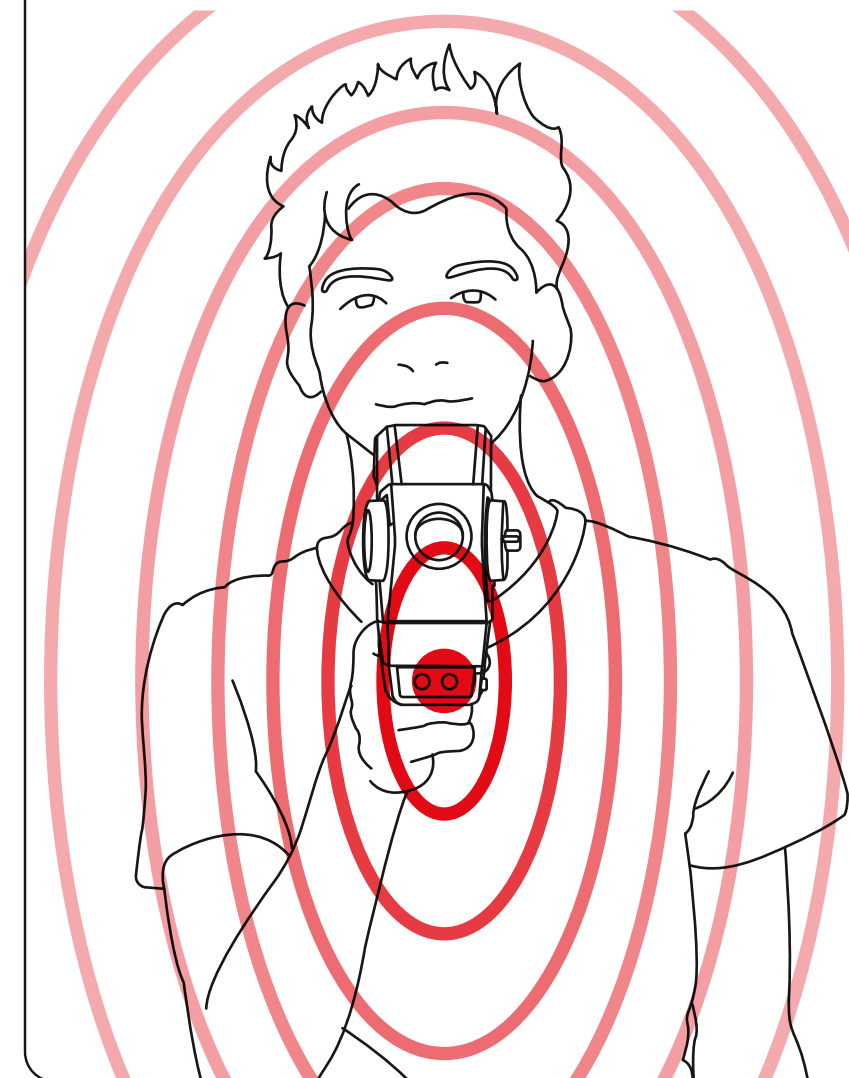
Tire la glissière vers l'arrière pour recharger puis relâche-la.



Chaque rechargement te donne droit à 10 tirs. Tu peux recharger ton blaster à n'importe quel moment de la partie.

Marquer des points

Vise la cible sur le blaster de ton adversaire. Plus ton tir est précis, plus tu as de chance de marquer des points. La cible est conçue pour enregistrer les impacts sur la plupart du haut du corps du joueur !



Pendant une partie :

- Les blasters peuvent toucher les cibles sur une portée de plus de 90 mètres.
- Lorsque tu es touché, la couleur de l'équipe du joueur qui t'a touché s'affiche sur l'indicateur d'impact et ensuite il passe du VERT au ROUGE.
- Après 8 impacts sur ta cible, la partie est perdue.
- À chaque minute où tu n'es pas touché par le tir de ton adversaire, tu reçois automatiquement un nouveau tir.
- Lorsque tu as perdu, éteins ton blaster et sélectionne de nouveau ton équipe pour commencer une nouvelle partie.

Astuces :

- Évite l'exposition à la lumière du soleil afin de préserver la portée des appareils de la gamme Laser X.
- En intérieur, les faisceaux laser peuvent rebondir sur les murs et les miroirs pour atteindre la cible de ton adversaire.
- Tu peux effectuer des tirs à travers les fenêtres.
- Éteins ton blaster lorsque tu ne l'utilises pas. Si tu laisses les paramètres de la sélection d'équipe allumés, la batterie se videra rapidement.
- Si le blaster ne fonctionne pas correctement, nous vous conseillons de remplacer les piles par des piles neuves de même type.

Sois Fair-Play :

- Ne couvre pas et ne cache pas la cible de ton blaster.
- Ne réinitialise pas ton blaster pendant une partie.

ATTENTION !



Présence de petites pièces. Danger d'étouffement.

Il est recommandé d'utiliser Laser X sous la surveillance d'un adulte.

ATTENTION : Ce jouet génère des faisceaux lumineux qui peuvent déclencher des crises d'épilepsie chez les personnes sensibles. Il est recommandé de bien enlever toutes les attaches en plastique et autres éléments de protection ne faisant pas partie du jouet avant de le donner à l'enfant. Informations à conserver. Les couleurs et décorations peuvent varier. Tenir à l'écart des petits enfants et des animaux.

Chaque blaster fonctionne avec 3 piles LR03/AAA, 1,5 V, non fournies.

Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées. Les piles ou accumulateurs usés doivent être enlevés du jouet. Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés. Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte. Différents types de piles ou d'accumulateurs ou des piles ou des accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés. Seuls les piles ou les accumulateurs du type recommandé ou d'un type similaire doivent être utilisés. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Lorsque les piles sont usées, les retirer et les placer dans les dispositifs prévus pour la récupération des piles usagées.

Note : si vous n'utilisez pas le produit pendant une période prolongée, nous vous conseillons de retirer les piles.



**RETROUVE LA NOTICE EN NÉERLANDAIS SUR LE SITE www.lansay.fr
U VINDT DE BESCHRIJVING IN HET NEDERLANDS OP DE SITE www.lansay.fr**

Fabriqué en Chine



Manufactured by NSI International, Inc., 235 West 23rd Street,
4th Floor, New York, NY 10011 © and ™ 2023 NSI International, Inc.,
and NSI Products (HK) Limited.
All Rights Reserved. Patented. Other Worldwide Patents Pending.
Developed in New York City, USA.

Imported by

Lansay

112 quai de Bezons
95100 Argenteuil - FRANCE
www.lansay.fr