

VIE extension
de luxe

60 cartes
pour vriller
en société



◆ Star

Posable uniquement si vous êtes acteur, chanteur, footballeur, rappeur (cf. métiers).
Votre salaire passe du niveau 1 à 4. Et permet de piocher 2 cartes au lieu d'une à chaque tour :
choisissez la carte que vous gardez en main et défaussez l'autre, puis jouez.
(Cet effet ne s'applique pas si vous prenez la dernière carte de la défausse).
En cas de licenciement ou démission, défaussez la carte star avec votre métier.
Vous ne pouvez pas poser 2 cartes star avec le même métier.



◆ Métiers

- ACTEUR / CHANTEUR / FOOTBALLEUR / RAPPEUR : permet de poser, lors d'un tour suivant, la carte star en complément du métier.
 - INFLUENCEUR : posable uniquement sans étude. Si vous avez déjà des études posées, défaussez-les quand vous posez ce métier. ⚡
 - PDG (Effet permanent) : vous pouvez licencier un joueur (sauf fonctionnaires et bandit) en le désignant simplement.
- Cette action ne peut s'effectuer qu'à partir de vos tours de jeu suivants, après avoir précédemment posé le métier.
Licencier un joueur compte pour un tour de jeu : l'action se fait sans piocher à votre tour (qui se limite alors à cette action).
Cette action peut s'effectuer à plusieurs reprises, mais une seule fois par tour de jeu.



◆ Bijoux de famille

Les bijoux de famille peuvent être posés sans condition (avec ou sans métier) et ne sont pas imposables.
Ils peuvent être dépensés pour un achat (acquisitions) ou pour payer une dette (cf. malus).
Ils ne sont pas utilisables pour jouer au casino ou pour un anniversaire...



◆ Acquisitions (de luxe)

Les acquisitions de luxe comprennent toutes les acquisitions (gratuites ou payantes) de l'extension, telles que voyages, véhicules, animaux, etc. Château et hôtel particulier sont aussi considérés comme des maisons (moitié prix si marié...).



- CAVIAR : moitié prix pour serveur.
 - COLLIER POUR ANIMAL : vaut double avec chihuahua.
 - CHIRURGIE : gratuit pour chirurgien.
 - OEUVRE D'ART : gratuit si château déjà posé.
 - JET PRIVÉ : voyages gratuits. (Récupérable dans la défausse, au prix indiqué, quand vous posez le pilote de ligne.)
 - LINGOT D'OR : peut s'utiliser comme un salaire (5 liasses), pour acheter, payer une dette... lors d'un prochain tour.
- Non imposable et non utilisable pour jouer au casino ni pour offrir à un anniversaire.
• TOILETTES EN OR : moitié prix si vous êtes plombier.
• VOITURE DE SPORT : moitié prix si vous êtes garagiste.



◆ Mariage d'argent

Permet de poser ensuite des salaires de niveau 1 à 4 à votre tour (effet permanent).
Non cumulable avec un métier ou un autre mariage. Si vous travaillez, vous devez d'abord démissionner avant de poser cette carte.
Pour poser un métier, vous devez d'abord divorcer de ce mariage. (cf. jeu de base : divorce et démission).

◆ Enfants

- CRIS : permet de récupérer sur l'instant le footballeur dans la défausse pour le poser face à vous (si posable, selon les règles).
- KIM : la carte chirurgie esthétique vaut double (2 smiles au lieu d'un).

◆ Malus

Rappel : les malus s'infligent aux autres joueurs.

- BAD BUZZ : s'applique uniquement aux stars. Défaussez la carte star pour en perdre les avantages. Votre métier est conservé sans les avantages de la star.
- DETTE : doit être entièrement payée avant de pouvoir à nouveau acheter (poser des cartes payantes). Le montant de la dette est indiqué en liasses de billets sur la carte (1 à 4 liasses). Toute autre action (hors achat) s'effectue normalement à votre tour (y compris poser de l'argent à côté). Cas particulier : les acquisitions rendues gratuites (ex : maison avec architecte) peuvent être posées.

Vous pouvez payer une dette avec un salaire (ou bijou, héritage...) déjà posé ou issu de votre main.
Ces deux actions ne peuvent pas se faire en même temps et comptent chacune pour un tour de jeu.



PAYEZ AVEC UN SALAIRE DE VOTRE MAIN :

A votre tour, après avoir pioché,
placez un salaire de votre main
(posable selon les règles) sur la dette.



PAYEZ AVEC UN SALAIRE POSÉ (OU PLUSIEURS) :

A votre tour, au lieu de piocher,
placez sur la dette un ou plusieurs
salaires déjà posés face à vous.

Si l'argent placé sur la dette est égal ou supérieur à la dette, celle-ci est alors soldée.
Vous pourrez ainsi refaire ensuite des achats. Sinon, vous pourrez continuer à la payer plus tard...

Les salaires placés sur une dette ne sont plus utilisables (impôts, achats, etc.) mais leurs smiles compteront à la fin.
Une fois votre dette soldée, retournez les salaires qui ont été placés par dessus. Et conservez-les pour le comptage final.
Cas particulier : une dette ne peut être renvoyée par la « vengeance » (cf. jeu de base) qu'une fois soldée.



• **BLACKLISTÉ** : vous ne pouvez plus poser de flirts aux lieux indiqués (bar/boîte/zoos). Défaussez ces flirts si vous les avez déjà posés. (Votre mariage est conservé même si le malus vous fait perdre tous vos flirts). (Effet permanent).

• **BRAQUAGE** : montrez vos cartes en main au joueur qui vous inflige ce malus pour lui donner tous les salaires de votre main. Ceux-ci sont récupérés et posés sans condition face à lui. Repiochez quant à vous le nombre de cartes perdues.

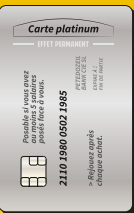
• **CAMBRIOLAGE** : le joueur qui vous inflige ce malus récupère vos bijoux de famille posés pour les poser face à lui.

• **IMPÔT SUR LA FORTUNE** : défaussez vos 3 derniers salaires posés (sauf si bandit, non imposable). Applicable uniquement aux métiers pouvant poser des salaires de niveau 4 (y compris avec star, grand prix, etc.)

💎 Cartes spéciales

• **BLING-BLING** (effet permanent) : nécessite une acquisition de luxe déjà posée pour être jouée face à vous. Quand vous piochez un salaire de niveau 3 ou 4 (y compris dans la défausse), montrez-le à tous avant de jouer... Puis rejouez. Cas particulier : si vous êtes star, l'effet ne s'applique qu'avec les salaires (3-4) gardés après avoir pioché 2 cartes.

• **BUZZ** (effet immédiat) : ne peut être posé que si vous avez un métier (posé). Permet de poser la carte star, lors d'un tour suivant, avec ce métier (faisant le buzz). En cas de licenciement ou démission, retournez la carte buzz : son effet n'est alors plus applicable.



• **CARTE PLATINUM (EP)** : posable si vous avez au moins 5 salaires posés (non investis) face à vous. Permet ensuite de rejouer à chaque fois que vous effectuerez un achat.

• **ÉCOLE PRIVÉE** : permet de gagner 3 niveaux d'études. Posable uniquement sans métier et non sujet au redoublement. Non comptabilisée dans la limite des 6 cartes études. (Vous pouvez avoir 6 cartes études en plus de cette carte).

• **FILS À PAPA (EI)** : permet de poser une acquisition de votre main sans la payer, en même temps que cette carte. Repiochez ensuite une carte pour avoir de nouveau 5 cartes en main.

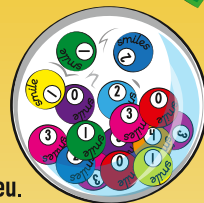
• **FILS DE (EI)** : permet de prendre dans la défausse la carte star ou PDG pour la poser de suite (si possible selon les règles).

• **GROLOTO (EI)** : énoncez 5 chiffres de votre choix (compris entre 0 et 4). Pour gagner, ces chiffres devront correspondre aux smiles des 5 prochaines cartes de la pioche. Exemple : un mariage = 3 (smiles), une étude = 1 (smile), etc.

Retournez ensuite une par une ces 5 cartes...

Si les smiles correspondent aux chiffres énoncés, même dans le désordre, vous avez gagné !

Vous pourrez alors poser gratuitement et sans condition tous les salaires et acquisitions... jusqu'à la fin du jeu. Après avoir joué au Groloto, défaussez les 5 cartes retournées ayant servi au tirage.



Exemple de Groloto perdant :

Chiffres énoncés : 0 - 0 - 1 - 1 - 2
Tirage : un mariage (3), un malus (0),
un métier (2), un chien (1), un métier (2),
soit les chiffres 0-1-2-2-3.



Exemple de Groloto gagnant :

Chiffres énoncés : 0 - 0 - 1 - 1 - 2
Tirage : un métier (2), une carte spéciale (0),
une étude (1), un malus (0), un salaire (1),
soit les chiffres 0-0-1-1-2.

• **PARADIS FISCAL (EP)** : vos salaires posés sur cette carte (5 max.) ne sont pas imposables et vaudront 2 smiles chacun à la fin. Vous ne pouvez poser que des salaires issus de votre main, à votre tour, selon les règles établies.

Ces salaires peuvent être dépensés mais leur smiles reprendront alors leur valeur initiale (1 smile), contrairement à ceux restants dans le paradis fiscal. Il est possible ensuite de remettre des salaires de votre main sur la carte. L'effet de la carte s'applique uniquement sur les salaires posés par-dessus.

• **PREMIÈRE CLASSE (EP)** : permet, lors de prochains tours, de voyager en Première, si vous le souhaitez. Pour cela, quand vous achetez un voyage, payez 1 liasse en plus (soit 4 liasses) pour le poser sur la carte Première classe. Vos voyages en Première vaudront chacun 1 smile en plus à la fin du jeu (soit 2 smiles par voyage) ! Utilisable avec jet privé ou pilote de ligne, en payant vos voyages 4 liasses, au lieu de les poser gratuitement, si vous le souhaitez.

• **SHOPPING (EI)** : permet d'acheter aussitôt une acquisition de la défausse en la payant.

• **SUGAR DADDY (EP)** : posable si vous avez au moins une acquisition de luxe (posée). Permet d'acheter des flirts (issus de votre main) pour les poser même en étant marié et sans limitation : **PRIX : 1 FLIRT = 1 LIASSE**. Acheter un flirt compte pour un tour de jeu, après avoir pioché. Vous ne pouvez acheter qu'un flirt par tour. Posez-les sur le sugar daddy pour les comptabiliser à part. (La règle du "dernier flirt volable si identique" s'applique aussi avec ces flirts - cf. jeu de base.)

• **VIP (EP)** : posable si 2 flirts en double (dans un même lieu) déjà posés. Tous vos flirts posés en double valent double à la fin du jeu. (Ex: 2 flirts au bar = 4 smiles au lieu de 2).

