instruccions rummy_2024.pdf 1 30/8/24 18:27

Português
O meu primeiro Rummy é uma versão especialmente adaptada com um menor número de peças e regras ligeiramente modificadas para facilitar o arranque dos mais pequenos neste famoso jogo. (+6 anos)
Contente :
• 80 fichas numeradas de 1 a 10 (20 verdes/20 vermelhas/20 azuis/20 amarelas)
• 4 fichas selvagens
• 4 suportes para partitura
• 1 saco de pano
• Instruções do jogo
Número de jogadores:
• De 2 a 4 jogadores
Com esta caixa de jogo Rummy oferecemos duas versões do jogo, a versão reduzida pensada para as crianças começarem a jogar com a possibilidade de jogar apenas com até 3 jogadores e com 40 fichas (1 a 10 verdes / 1 a 10 vermelhas / 1 a 10 azuis e 1 a 10 amarelos) e 2 jokers. A versão extensiva agora com todas as peças disponíveis e com possibilidade até 4 jogadores. Ambas as versões têm exatamente as mesmas regras de jogo, a única diferença é que na versão reduzida, ao jogar com metade das fichas, as possibilidades de combinações são muito menores, tornando os jogos mais fáceis e rápidos.
Objetivo do jogo:
• Seja o primeiro jogador a colocar todas as peças formando combinações.
Como jogar:
Coloque todas as fichas viradas para baixo sobre a mesa (fichas numeradas e jokers), Cada jogador pega em 9 peças e coloca-as no seu suporte de madeira para que os outros jogadores não as consigam ver. O resto fica virado para baixo na pilha. (Versão reduzida 40 tokens + 2 jokers) (Versão extensa 80 tokens + 2 jokers)
Quem começa a jogar:
Cada jogador tira uma ficha da pilha e começa o jogador com o valor mais alto. (no caso de dois jogadores obterem o mesmo valor, a ação deve ser repetida)
Iniciar o jogo:
Para começar a jogar é necessário formar pelo menos uma combinação de GRUPOS ou SEQUÊNCIAS. Cada combinação deve ter pelo menos 3 fichas. Este ponto é muito importante, nenhum jogador poderá jogar nenhuma das suas peças se não tiver pelo menos começado a jogar com uma combinação de 3 peças que tem na sua bancada.
• GRUPO: São três ou mais peças do mesmo número e de cor diferente.
• SEQUÊNCIA: São três ou mais fichas com números consecutivos e da mesma cor.
• WILD: as fichas Wild podem ser utilizadas para substituir qualquer outra ficha de número ou cor para formar uma combinação.
Quando o jogador inicial já tiver colocado uma ou mais combinações, a sua vez termina. Se não conseguir fazer nenhuma combinação, deve retirar uma das peças da pilha, a sua vez termina e é a vez do próximo jogador e assim sucessivamente.
Todos os GRUPOS e SEQUÊNCIAS colocados na mesa pertencem a todos os jogadores e cada um por sua vez pode adicionar ou retirar fichas para criar novas combinações.
- Adicione uma ou mais peças a uma SEQUÊNCIA ou uma quarta cor a um GRUPO
- Retire uma ou mais peças de uma SEQUÊNCIA ou GRUPO e adicione uma ou mais peças para formar uma ou mais novas combinações
- Divida uma SEQUÊNCIA para formar uma nova
- Remover e Adicionar o joker para formar um novo GRUPO ou SEQUÊNCIA O joker deve ser utilizado no mesmo turno.

O jogo terminará quando um jogador ficar sem fichas.

GRUPO-GROUP-GROUPE-GROEP-GRUPPE-GRUPPO-GRUPO



SECUENCIA-SEQUENCE-SUITE-VOLGORDE-SEQUENZ-SEQUENZA-SEQUÊNCIA



COMODIN-WILD CARD-JOKER-JOKER-WILD-JOLLY- JOQUER



Acceso en línea para guiarlo a través de todas las instrucciones del juego.
Escriba la siguiente dirección del sitio web:
http://marigoworld.com/videoclouds-rummy/
o escanea el siguiente código QR

Ingrese la siguiente contraseña: **9384223**
Visita toda la web y disfruta de la guía y los desafíos para convertirte en un experto en ajedrez.

Accesso online per guidarti attraverso tutte le istruzioni di gioco.
Immettere il seguente indirizzo del sito Web:
http://marigoworld.com/videoclouds-rummy/
o scansiona il seguente codice QR

Immettere la seguente password: **9384223**
Visita l'intero Web e goditi la guida e le sfide per diventare un esperto di scacchi.

Online toegang om u door alle spelinstructies te leiden.
Voer het volgende websiteadres in:
http://marigoworld.com/videoclouds-rummy/
of scan de volgende QR-code

Voer het volgende wachtwoord in: **9384223**
Bezoek het hele web en geniet van de gids en de uitdagingen om een schaakexpert te worden

Online-Zugriff, der Sie durch alle Spielanweisungen führt.
Geben Sie die folgende Website-Adresse ein:
http://marigoworld.com/videoclouds-rummy/
oder scannen Sie den folgenden QR-Code

Geben Sie das folgende Passwort ein: **9384223**
Besuchen Sie das gesamte Web und genießen Sie den Leitfaden und die Herausforderungen, um ein Schachexperte zu werden.

Acesso online para guiá-lo por todas as instruções do jogo.
Insira o seguinte endereço do site:
http://marigoworld.com/videoclouds-rummy/
ou digitalize o seguinte código QR

Digite a seguinte senha: **9384223**
Visite toda a web e curta o guia e os desafios para se tornar um especialista em xadrez.

Accès en ligne pour vous guider à travers toutes les instructions de jeu.
Saisissez l'adresse de site Web suivante:
http://marigoworld.com/videoclouds-rummy/
ou scannez le code QR suivant

Entrez le mot de passe suivant: **9384223**
Visitez l'ensemble du Web et profitez du guide et des défis pour devenir un expert des échecs.

Online access to guide you through all game instructions.
Enter the following website address:
http://marigoworld.com/videoclouds-rummy/
or scan the following QR code

Enter the following password: **9384223**

Visit the entire web and enjoy the guide and the challenges to become a chess expert.

Warning! Not suitable for children under 36 months. Risk of ingestion of small elements. Danger of Choking hazard.
¡Advertencia! No conviene para niños menores de 36 meses. Riesgo de ingestión de pequeños elementos. Peligro de asfixia.
Avertissement! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Risque d'ingestion de petits éléments. Risque d'étouffement.
Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Risico van opname van kleine elementen. Gevaar op verstikking.
Atenção! Não é adequado para crianças menores de 36 meses. Risco de ingestão de pequenos elementos. Perigo de asfixia.
Avvertimento! Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Rischio di ingestione di piccoli elementi. Pericolo di soffocamento.
Warnung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Gefahr der Aufnahme kleiner Elemente. Erstickungsgefahr.

Keep these instructions · Conservar estas indicaciones · Conservez ces instructions · Informatie te bewaren · Guarde essas indicações · Conserva queste indicazioni · Bewahren Sie diese Angaben auf.

Manufactured by : Fabricado por : Fabriqué par : Gefabriceerd door: Fabricado por : Fatto da : Hergestellt von :
Diseño y Construcción de moldes S.L. C/ Cadí s/n .08430 .
La Roca del Vallès (Barcelona) . España
https://marigoworld.com



instruccions rummy_2024.pdf 2 30/8/24 18:27

ESPAÑOL
Mi primer Rummy es una versión especialmente adaptada con menor número de fichas y reglas ligeramente modificadas para facilitar a los más pequeños iniciarse en este famoso juego. (+ 6 años)
Contenido :
80 fichas numeradas del 1 al 10 (20 Verdes / 20 Rojas / 20 azules / 20 amarillas)
4 fichas comodín
4 atriles
1 bolsa de tela
Instrucciones del juego
Número de Jugadores :
De 2 a 4 jugadores
Con esta caja de juego del Rummy te proponemos dos versiones de juego , la versión reducida pensada para que los niños se inicien en el juego con la posibilidad de juego de solo hasta 3 jugadores y con 40 fichas (1 al 10 verde / 1 al 10 rojo / 1 al 10 azul y del 1 al 10 amarillo) y 2 comodines . La versión extensa ya con todas fichas disponibles y con la posibilidad de hasta 4 jugadores. Ambas versiones tienen exactamente las mismas reglas de juego la única diferencia es que en la versión reducida al jugar con la mitad de las fichas las posibilidades de combinaciones son muchas menos haciendo las partidas más fáciles y rápidas.
Objetivo del Juego :
Ser el primer jugador en colocar todas las fichas formando combinaciones.
Como se juega :
Colocar todas las fichas boca abajo sobre la mesa (fichas numeradas y comodines). Cada jugador coge 9 fichas y las coloca en su atril de madera de manera que los otros jugadores no puedan verlas. El resto se dejan boca abajo en el montón. (Versión Reducida 40 fichas + 2 comodines) (Versión Extensa 80 fichas + 2 comodines)
Quien empieza a jugar :
Cada jugador coge una ficha del montón y empieza el jugador que obtiene el valor más alto. (en caso de que dos jugadores obtengan el mismo valor , hay que repetir la acción)
Comenzar la partida:
Para empezar a Jugar , se deben formar como mínimo una combinación de GRUPOS o SECUENCIAS. Cada combinación debe tener al menos 3 fichas . Este punto es muy importante , ningún jugador podrá jugar ninguna de sus fichas si como mínimo no ha empezado jugando con una combinación de 3 fichas que posea en su atril.
GRUPO : Son tres o más fichas del mismo número y diferente color.
SECUENCIA : Son tres o más fichas de números consecutivos y del mismo color.
COMODIN : Las fichas comodín pueden ser utilizadas para substituir cualquier otra ficha de numero o color para formar una combinación
Cuando el jugador inicial ya ha colocado una o más combinaciones acaba su turno .En caso de no poder hacer ninguna combinación debe coger una de las fichas del montón , acaba su turno y es el turno del siguiente jugador y así sucesivamente.
Todos los GRUPOS y SECUENCIAS colocados sobre la mesa , pertenecen a todos los jugadores y cada uno en su turno puede añadir o quitar fichas para crear nuevas combinaciones.
Añadir una o más fichas a una SECUENCIA o un cuarto color a un GRUPO
Quitar una o más fichas a una SECUENCIA o GRUPO y Añadir una o más fichas para formar una o varias nuevas combinaciones
Dividir una SECUENCIA para formar otra nueva
Quitar y Añadir el comodín para formar un nuevo GRUPO o SECUENCIA . El comodín debe ser utilizado en el mismo turno.

La partida terminará cuando un jugador se quede sin fichas.

ENGLISH
My First Rummy is a specially adapted version with fewer tiles and slightly modified rules to make it easier for the little ones to get started in this famous game. (+ 6 years)
Contents:
• 80 tiles numbered from 1 to 10 (20 Green / 20 Red / 20 Blue / 20 Yellow)
• 4 wildcard tiles
• 4 racks
• 1 cloth bag
• Game instructions
Number of Players:
• 2 to 4 players
With this Rummy game box we offer you two game versions, the reduced version designed for children to get started in the game with the possibility of playing for only up to 3 players and with 40 tiles (1 to 10 green / 1 to 10 red / 1 to 10 blue and 1 to 10 yellow) and 2 wildcards. The extended version already has all the tiles available and can be played for up to 4 players. Both versions have exactly the same rules of play, the only difference is that in the reduced version, when playing with half the tiles, the possibilities for combinations are much less, making the games easier and faster.
Goal of the game :
• Be the first player to place all the tiles in combinations.
How to play :
Place all the tiles face down on the table (numbered tiles and wild cards). Each player takes 9 tiles and places them on their wooden rack so that the other players cannot see them. The rest are left face down in the pile. (Reduced version 40 tiles + 2 wild cards) (Extended version 80 tiles + 2 wild cards)
Who starts playing :
Each player takes a tile from the pile and the player with the highest value starts. (if two players get the same value, the action must be repeated)
Starting the game:
To start playing, at least one combination of GROUPS or SEQUENCES must be formed. Each combination must have at least 3 tiles. This point is very important, no player may play any of his tiles if he has not started playing with at least a combination of 3 tiles that he has in his rack.
• GROUP: Three or more tiles of the same number and different color.
• SEQUENCE: Three or more tiles of consecutive numbers and the same color.
• WILD CARD: Wild cards can be used to replace any other number or color tile to form a combination.
When the initial player has already placed one or more combinations, his turn ends. If he cannot make any combination, he must take one of the tiles from the pile, his turn ends and it is the next player's turn and so on. All GROUPS and SEQUENCES placed on the table belong to all players and each player in his turn can add or remove tiles to create new combinations.
- Add one or more tiles to a SEQUENCE or a fourth color to a GROUP
- Remove one or more tiles from a SEQUENCE or GROUP and Add one or more tiles to form one or more new combinations
- Divide a SEQUENCE to form a new one
- Remove and Add the wild card to form a new GROUP or SEQUENCE. The wild card must be used in the same turn.

The game ends when a player runs out of tiles.

FRANÇAIS
Le jeu "Mon premier Rummy" est le jeu idéal pour apprendre aux enfants, les chiffres et les couleurs.
Contenu du jeu :
- 80 jetons numérotés de 1 à 10 en quatre couleurs : vert, rouge, bleu et jaune.
- 4 jetons jokers.
- 4 supports de jeu.
- 1 sac en tissu.
Nombre de joueurs :
- 2 à 4 joueurs.
Deux modes de jeu :
- le mode Débutant : Utilisez seulement les jetons de 1 à 10 des couleurs bleues, jaune et rouge, ainsi que les 2 jokers pour un total de 42 jetons. Mode jouable de 2 à 3 joueurs.
- le mode Normal : Utilisez tous les jetons qu'importe le nombre de joueurs autour de la table.
But du jeu :
Être le premier à poser toutes ses tuiles en formant des combinaisons valides.
Mise en place :
- Mélangez tous les jetons et placez-les face cachée au centre de la table.
- Chaque joueur pioche 9 jetons et les place sur son support, cachés des autres joueurs.
- Le reste des jetons forme la pioche.
Début du jeu :
- Les joueurs piochent un jeton chacun pour déterminer qui commence. Le joueur ayant pioché le plus grand nombre jouera en premier. En cas d'égalité, piochez à nouveau.
- Les joueurs joueront alors chacun leur tour dans le sens des aiguilles d'une montre.
Tour de jeu :
- A son tour de jeu, chaque joueur doit former et poser au moins une combinaison permettant de former un GROUPE ou une SUITE.
- GROUPE : Trois jetons ou plus avec le même numéro mais de couleurs différentes.
- SUITE : Trois jetons ou plus de la même couleur avec des numéros consécutifs.
- JOKER : Peut remplacer n'importe quel jeton pour compléter une combinaison.
S'il ne peut pas former de combinaisons, il doit piocher un jeton supplémentaire et passer son tour.
Modifier les combinaisons posées :
Les combinaisons sur la table sont communes et peuvent être complétées ou modifiées par tous les joueurs même si ce n'est pas eux qui les ont posées.
Chaque joueur peut donc :
- Ajouter des jetons à une SUITE existante ou une quatrième couleur à un GROUPE.
- Supprimer un ou plusieurs jetons d'une combinaison et ajouter un ou plusieurs jetons pour former une ou plusieurs nouvelles combinaisons. Attention, il doit toujours y'avoir au moins 3 jetons par combinaison.
- Remplacer un **JOKER** par le jeton adéquat et l'utiliser immédiatement dans une nouvelle combinaison.
Fin du jeu :
Le jeu se termine quand un joueur a posé tous ses jetons. Il remporte alors la partie.
Ces règles sont conçues pour être simples et faciles à suivre, permettant ainsi aux enfants d'apprendre les bases du Rummy tout en s'amusant.

Nederlands
Mijn eerste Rummy is een speciaal aangepaste versie met een kleiner aantal tegels en licht gewijzigde regels om het voor de kleintjes gemakkelijker te maken om aan de slag te gaan met dit beroemde spel. (+6 jaar)
Inhoud :
• 80 fiches genummerd van 1 tot 10 (20 groen / 20 rood / 20 blauw / 20 geel)
• 4 wildfiches • 4 muziekstandaards
• 1 stoffen zak • Spelinstructies
Aantal spelers:
• Van 2 tot 4 spelers
Met deze Rummy-speldoos bieden wij je twee spelversies aan, de gereduceerde versie is ontworpen voor kinderen om aan de slag te gaan in het spel met de mogelijkheid om met maximaal 3 spelers te spelen en met 40 fiches (1 tot 10 groen / 1 tot 10 rood / 1 t/m 10 blauw en 1 t/m 10 geel) en 2 wildcards. De uitgebreide versie nu met alle tegels beschikbaar en met de mogelijkheid voor maximaal 4 spelers. Beide versies hebben precies dezelfde spelregels, het enige verschil is dat in de beperkte versie, wanneer je met de helft van de fiches speelt, de combinatiemogelijkheden veel minder zijn, waardoor de spellen gemakkelijker en sneller worden.
Doel van het spel:
• Wees de eerste speler die alle stukken plaatst en combinaties vormt.
Hoe te spelen:
Leg alle fiches verdekt op tafel (genummerde fiches en jokers). Elke speler neemt 9 stukken en plaatst deze op hun houten standaard, zodat de andere spelers ze niet kunnen zien. De rest wordt met de afbeelding naar beneden op de stapel gelegd. (Verlaagde versie 40-tokens + 2 jokers) (Uitgebreide versie 80-tokens + 2 jokers)
Wie begint te spelen:
Elke speler neemt een fiche van de stapel en de speler met de hoogste waarde begint. (indien twee spelers dezelfde waarde verkrijgen, moet de actie worden herhaald)
Start het spel:
Om te beginnen met spelen moet er minimaal één combinatie van GROEPEN of SEQUENTIES worden gevormd. Elke combinatie moet minimaal 3 tokens hebben. Dit punt is erg belangrijk; geen enkele speler kan een van zijn stukken spelen als hij niet op zijn minst is begonnen met spelen met een combinatie van 3 stukken die hij op zijn standaard heeft staan.
• GROEP: Het zijn drie of meer stukken met hetzelfde nummer en een verschillende kleur.
• VOLGORDE: Dit zijn drie of meer fiches met opeenvolgende nummers en dezelfde kleur.
• WILD: Wild-fiches kunnen worden gebruikt om een ander nummer- of kleurfiche te vervangen om een combinatie te vormen.
Als de eerste speler al een of meer combinaties heeft geplaatst, eindigt zijn beurt. Als hij geen enkele combinatie kan maken, moet hij een van de stukken van de stapel nemen, zijn beurt eindigt en is de volgende speler aan de beurt, enzovoort.
Alle GROEPEN en SEQUENTIES die op tafel worden geplaatst, zijn van alle spelers en iedereen kan op zijn beurt fiches toevoegen of verwijderen om nieuwe combinaties te creëren.
- Voeg een of meer tegels toe aan een SEQUENTIE of een vierde kleur aan een GROEP
- Verwijder een of meer tegels uit een SEQUENTIE of GROEP en voeg een of meer tegels toe om een of meer nieuwe combinaties te vormen
- Splits een SEQUENTIE om een nieuwe te vormen
- Verwijder en voeg de wildcard toe om een nieuwe GROEP of SEQUENTIE te vormen. De wildcard moet in dezelfde beurt worden gebruikt.

Deutsch
Mein erstes Rommé ist eine speziell angepasste Version mit einer geringeren Anzahl an Spielsteinen und leicht geänderten Regeln, um den Kleinen den Einstieg in dieses berühmte Spiel zu erleichtern. (+6 Jahre)
Inhalt :
• 80 Spielsteine, nummeriert von 1 bis 10 (20 Grün / 20 Rot / 20 Blau / 20 Gelb)
• 4 Wild-Token
• 4 Notenständer
• 1 Stoffbeutel
• Spielanleitung
Anzahl der Spieler:
• Von 2 bis 4 Spielern
Mit dieser Rommé-Spielbox bieten wir Ihnen zwei Spielvarianten an, die reduzierte Version für Kinder zum Einstieg ins Spiel mit der Möglichkeit, mit nur bis zu 3 Spielern zu spielen und mit 40 Chips (1 bis 10 grün / 1 bis 10 rot / 1 bis 10 Blau und 1 bis 10 Gelb) und 2 Wildcards. Die umfangreiche Version jetzt mit allen verfügbaren Plättchen und mit der Möglichkeit für bis zu 4 Spieler. Beide Versionen haben genau die gleichen Spielregeln, der einzige Unterschied besteht darin, dass in der reduzierten Version, wenn mit der Hälfte der Chips gespielt wird, die Kombinationsmöglichkeiten viel geringer sind, was die Spiele einfacher und schneller macht.
Spielziel:
• Seien Sie der erste Spieler, der alle Spielsteine platziert und Kombinationen bildet.
Spielanleitung:
Legen Sie alle Chips verdeckt auf den Tisch (nummerierte Chips und Joker). Jeder Spieler nimmt 9 Spielsteine und stellt sie so auf seinen Holzständer, dass die anderen Spieler sie nicht sehen können. Der Rest bleibt verdeckt auf dem Stapel. (Reduzierte Version 40 Token + 2 Joker) (Erweiterte Version 80 Token + 2 Joker)
Wer beginnt zu spielen:
Jeder Spieler nimmt einen Chip vom Stapel und der Spieler mit dem höchsten Wert beginnt. (Falls zwei Spieler den gleichen Wert erhalten, muss die Aktion wiederholt werden)
Starten Sie das Spiel:
Um mit dem Spielen zu beginnen, muss mindestens eine Kombination aus GRUPPEN oder SEQUENZEN gebildet werden. Jede Kombination muss mindestens 3 Token haben. Dieser Punkt ist sehr wichtig. Kein Spieler kann einen seiner Spielsteine spielen, wenn er nicht zumindest mit einer Kombination aus drei Spielsteinen begonnen hat, die er auf seinem Stand hat.
• GRUPPE: Es handelt sich um drei oder mehr Teile derselben Nummer und unterschiedlicher Farbe.
• SEQUENZ: Dies sind drei oder mehr Chips mit aufeinanderfolgenden Nummern und derselben Farbe.
• WILD: Wild-Token können verwendet werden, um beliebige andere Zahlen- oder Farbtoken zu ersetzen und eine Kombination zu bilden.
Wenn der Startspieler bereits eine oder mehrere Kombinationen platziert hat, endet sein Zug. Kann er keine Kombination bilden, muss er einen der Spielsteine vom Stapel nehmen, sein Zug endet und der nächste Spieler ist an der Reihe und so weiter.
Alle auf dem Tisch platzierten GRUPPEN und SEQUENZEN gehören allen Spielern und jeder Spieler kann in seinem Zug Chips hinzufügen oder entfernen, um neue Kombinationen zu bilden.
- Fügen Sie eine oder mehrere Kacheln zu einer SEQUENZ oder eine vierte Farbe zu einer GRUPPE hinzu
- Entfernen Sie eine oder mehrere Kacheln aus einer SEQUENZ oder GRUPPE und fügen Sie eine oder mehrere Kacheln hinzu, um eine oder mehrere neue Kombinationen zu bilden
- Teilen Sie eine SEQUENZ auf, um eine neue zu bilden
- Entfernen Sie den Platzhalter und fügen Sie ihn hinzu, um eine neue GRUPPE oder SEQUENZ zu bilden. Der Platzhalter muss in derselben Runde verwendet werden.
Das Spiel endet, wenn ein Spieler keine Chips mehr hat.

ITALIANO
Il mio primo ramino è una versione appositamente adattata con un numero inferiore di tessere e regole leggermente modificate per rendere più facile per i più piccoli iniziare a questo famoso gioco. (+6 anni)
Contenuto :
• 80 gettoni numerati da 1 a 10 (20 Verdi / 20 Rossi / 20 blu / 20 gialli)
• 4 gettoni jolly
• 4 leggii
• 1 borsa di tela
• Istruzioni di gioco
Numero di giocatori:
• Da 2 a 4 giocatori
Con questa scatola da gioco di Ramino vi proponiamo due versioni di gioco, la versione ridotta pensata per i bambini per iniziare a giocare con la possibilità di giocare solo con un massimo di 3 giocatori e con 40 fiches (1 a 10 verdi / 1 a 10 rosse / 1 a 10 blu e 1 a 10 giallo) e 2 jolly. La versione estesa ora con tutte le tessere disponibili e con la possibilità di giocare fino a 4 giocatori. Entrambe le versioni hanno esattamente le stesse regole di gioco, l'unica differenza è che nella versione ridotta, quando si gioca con la metà delle fiches, le possibilità di combinazioni sono molto minori, rendendo i giochi più facili e veloci.
Obiettivo del gioco:
• Sii il primo giocatore a posizionare tutti i pezzi formando combinazioni.
Come giocare:
Metti tutte le fiches coperte sul tavolo (fiches numerate e jolly). Ogni giocatore prende 9 pezzi e li posiziona sul proprio supporto di legno in modo che gli altri giocatori non possano vederli. Il resto viene lasciato a faccia in giù nella pila. (Versione Ridotta 40 gettoni + 2 jolly) (Versione Estesa 80 gettoni + 2 jolly)
Chi inizia a giocare:
Ogni giocatore prende una fiche dalla pila e inizia il giocatore con il valore più alto. (nel caso due giocatori ottengano lo stesso valore l'azione dovrà essere ripetuta)

Inizia il gioco:
Per iniziare a giocare è necessario formare almeno una combinazione di GRUPPI o SEQUENZE. Ogni combinazione deve avere almeno 3 gettoni. Questo punto è molto importante, nessun giocatore potrà giocare nessuno dei suoi pezzi se non ha almeno iniziato a giocare con una combinazione di 3 pezzi che ha sulla sua postazione.
• GRUPPO: Sono tre o più pezzi dello stesso numero e di colore diverso.
• SEQUENZA: Sono tre o più fiches con numeri consecutivi e dello stesso colore.
• WILD: i gettoni Wild possono essere utilizzati per sostituire qualsiasi altro gettone numerico o colorato per formare una combinazione.
Quando il giocatore iniziale ha già piazzato una o più combinazioni, il suo turno termina. Se non può realizzare nessuna combinazione, deve prendere uno dei pezzi dalla pila, il suo turno termina e tocca al giocatore successivo e così via.
Tutti i GRUPPI e le SEQUENZE posizionate sul tavolo appartengono a tutti i giocatori e ognuno a suo turno può aggiungere o togliere gettoni per creare nuove combinazioni.
- Aggiungi una o più tessere ad una SEQUENZA o un quarto colore ad un GRUPPO
- Rimuovi una o più tessere da una SEQUENZA o GRUPPO e aggiungi una o più tessere per formare una o più nuove combinazioni
- Dividere una SEQUENZA per formarne una nuova
- Rimuovere e aggiungere il jolly per formare un nuovo GRUPPO o SEQUENZA. Il jolly deve essere utilizzato nello stesso turno.

Il gioco finirà quando un giocatore finirà le fiches.