

BAD CHOICES

Le jeu où vous devez leur
faire crier « Ouiiiiiii ! »



CONTENU :

300 cartes
1 livret de règles

Le but du jeu est de se débarrasser de toutes ses cartes en premier.

MISE EN PLACE :

Mélangez toutes les cartes du jeu, puis distribuez-en 6 à chaque joueur. Chacun de vous prend ces 6 cartes en main sans les montrer aux autres. Formez ensuite une pioche face cachée avec les cartes restantes.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

ÉTAPE 1 : Désignez aléatoirement la personne qui commence la partie. Elle choisit l'une de ses cartes et le joueur auquel elle souhaite l'attribuer en respectant la règle expliquée à l'étape suivante.

ÉTAPE 2 : Lors de votre tour, désignez une personne autour de la table et posez-lui une de vos questions à laquelle vous pensez qu'elle répondra « OUI ». Si elle répond « OUI », vous défaussez votre carte (en la plaçant face visible à côté de la pioche). Si elle répond « NON », vous devez garder votre carte et la réutiliser plus tard. Votre tour se termine lorsque la personne que vous aviez désignée a répondu à votre question.

Exemple : Jennifer... As-tu déjà couché avec deux personnes différentes en l'espace de

24 heures ? Si Jennifer répond « OUI », c'est gagné : vous défaussez votre carte. Si Jennifer répond « NON », c'est perdu : vous gardez votre carte.

ÉTAPE 3 : C'est au tour de votre voisin(e) de gauche de jouer. La partie continue ainsi jusqu'à ce que l'un(e) d'entre vous ait défaussé toutes ses cartes : cette personne remporte alors la partie !

RÈGLES :

Les joueurs peuvent répondre **UNIQUEMENT** par « OUI » ou par « NON ».

Les joueurs doivent répondre **HONNÊTEMENT** à chaque question.

Vous ne pouvez poser **qu'une seule question par tour**.

Vous pouvez choisir de **passer votre tour**. Dans ce cas, vous pouvez défausser autant de cartes que vous le souhaitez pour en piocher autant de nouvelles.

Si une carte **+1 CARTE** ou **+2 CARTES** est jouée contre vous, vous pouvez la contrer en jouant directement une carte +1 CARTE ou +2 CARTES contre le joueur qui vous a attaqué(e). Le nombre de cartes à piocher s'accumule jusqu'à ce que l'un des joueurs n'ait plus de cartes +1 CARTE ou +2 CARTES à jouer. Ce joueur doit

alors piocher autant de cartes que la somme donnée par toutes les cartes +1 CARTE et +2 CARTES qui ont été jouées. Seuls le joueur ayant posé la première carte +1 CARTE ou +2 CARTES et le joueur ayant été ciblé peuvent participer à cet affrontement.

Lorsque vous n'avez plus **qu'une seule carte en main**, vous **DEVEZ** l'annoncer au reste du groupe. Si vous oubliez de l'annoncer avant la fin de votre tour et qu'un autre joueur s'en aperçoit, **piochez 1 carte**.

Si la dernière carte que vous jouez est une carte +1 CARTE ou +2 CARTES, le joueur contre qui vous l'utilisez peut toujours la contrer.

CARTES :

CARTE QUESTION (x227 dont 15 cartes Joker) : Désignez une personne et posez-lui la question que vous avez choisie pour elle à voix haute. Si la personne répond « OUI », défaissez la carte. Si elle répond « NON », gardez-la.

Les **cartes Joker** sont des cartes vierges qui vous permettent d'improviser une question pour obtenir un « OUI » plus facilement. Si vous avez de bonnes idées, n'hésitez pas à les écrire sur ces cartes pour les transformer en cartes Question classiques !

PASSE TON TOUR (x15) :

Désignez une personne et posez cette carte devant elle. Elle doit passer son prochain tour. Après avoir passé son tour, elle défasse

cette carte puis jouera normalement quand son nouveau tour viendra.

+1 CARTE (x15) : Désignez une personne. Elle doit immédiatement piocher 1 carte (sauf si elle décide de contre-attaquer).

+2 CARTES (x15) : Désignez une personne. Elle doit immédiatement piocher 2 cartes (sauf si elle décide de contre-attaquer).

TOUS ENSEMBLE (x28) : Posez la question à tous les joueurs. Si au moins la moitié répond « OUI », défaissez la carte. Si plus de la moitié répond « NON », défaissez-la aussi, mais piochez-en 1 nouvelle pour l'ajouter à votre main. Le joueur qui pose la question n'y répond pas.

VARIANTES ÉPIQUES :

GLOUGLOU : Buvez 1 gorgée à chaque fois que vous répondez « OUI » à une question.

MENTEUR, MENTEUR : Si un joueur peut prouver qu'un autre a menti, ce dernier doit être puni. Le groupe décide alors du châtement à infliger (relever un défi, finir son verre cul sec, faire le tour du quartier tout(e) nu(e)...).

TOUS ENSEMBLE : Tout le monde répond à toutes les questions. Le premier joueur qui répond « OUI » à 10 questions remporte la partie.

L'abus d'alcool est dangereux pour la santé - À consommer avec modération - La vente d'alcool est interdite aux - de 18 ans.

Ce jeu a été développé en interne par
l'équipe de Dyce™.

Version française :

Olé! Studio

Gestion de projet version française :

Marie-Laure Faurite

Traduction française :

Robin Leplumey et Pauline Fuchs pour
The Geeky Pen

Relecture française :

Maëva Debieu Rosas

Graphisme version française :

Charlie Metz



Dyce™



Tous droits réservés à IELLO SAS pour la version française.
Olé! Studio est une marque appartenant à IELLO SAS.
IELLO - 9, avenue des Érables, lot 341
54180 Heillecourt, France
iello.fr

badchoicesgame.com
© 2024 Bad Choices™. Tous droits réservés.
Fabriqué en Chine.