

# 3 minute CRAZY Café

De 2 à 6 joueuses et joueurs, à partir de 7 ans

C'est l'heure de pointe ! Les assiettes s'entrechoquent, les verres tintent, et les commandes affluent ! Votre équipe a 3 minutes par manche pour servir la clientèle. Discutez, posez judicieusement les cartes et les dés, et gardez un œil sur le temps qui passe !

Relèvez-vous ce défi ?

## Matériel

80 cartes Collation dont :

66 cartes Plat ou Boisson

(Burger, Donut, Pizza, Frites, Salade, Gâteau, Coca, Café glacé, Café, Jus d'orange, Eau, en 6 exemplaires chacune)



7 cartes Addition



7 cartes Joker



48 cartes Commande



12 cartes Menu spécial



4 dés et leur planche d'autocollants



Vous aurez également besoin d'un minuteur ou d'un téléphone pour vous assurer que chaque manche dure bien 3 minutes.

## But du jeu

L'heure tourne ! Jouez vos cartes Collation et les dés aussi rapidement que possible pour servir les commandes des tables du café ! À la fin de la 3<sup>e</sup> manche, vous gagnez ensemble si toutes les commandes ont été servies.

**Avant la 1<sup>re</sup> partie :** Collez les autocollants sur les dés. Collez tous les plats (Burger, Donut, Pizza, Frites, Salade, Gâteau) sur les 2 dés jaunes. Collez les boissons (Coca, Café glacé, Café, Jus d'orange, Eau) et l'addition sur les 2 dés bleus. Les dés de même couleur doivent être collés à l'identique.



**Astuce :**  
bleu = boissons et addition  
jaune = plats (de quoi déjeuner)



## Mise en place

Rangez les 12 cartes Menu spécial dans la boîte : elles ne vous serviront que plus tard, pour augmenter la difficulté de vos parties.

Mélangez les cartes Collation (plats, boissons, additions et jokers) et formez une pioche face cachée sur la boîte dépliée.

Lancez les 4 dés et placez-les à côté de la pioche.

Mélangez toutes les cartes Commande et placez-les face Nappe claire visible : elles forment une 2<sup>e</sup> pioche.

Piochez chacun 3 cartes Collation : elles constituent votre main.

Vous allez jouer 3 manches de 3 minutes chacune. Le nombre de commandes à servir varie selon les manches. Au début de chaque manche, placez le nombre suivant de cartes Commande (face Nappe claire visible) au centre de la table, en les espaçant bien :

**Manche 1 : 5 cartes Commande.**

**Manche 2 : 6 cartes Commande.**

**Manche 3 : 4 cartes Commande + toutes celles qui n'ont pas été servies lors des manches 1 et 2.**



LANCEZ UN MINUTEUR DE 3 MINUTES (CHRONOMÈTRE OU TÉLÉPHONE)



Exemple de mise en place de la manche 1 dans une partie à 3 joueurs.



## C'est parti !

Lancez le minuteur ! Jouez dans le sens horaire. Celui ou celle parmi vous qui était à la cuisine en dernier commence. Cette personne commencera les 3 manches.

À votre tour, effectuez l'une des 4 actions suivantes :

- Posez **1 de vos cartes Collation** sur l'illustration correspondante d'une carte Commande.
- Posez **1 dé** sur l'illustration correspondante d'une carte Commande.
- **Piochez 1 nouvelle carte Collation.**
- **Relancez tous les dés qui n'ont pas été posés sur une commande.**



Ensuite, c'est à la personne à votre gauche de continuer.

## Servir une commande

Chaque carte Commande présente plusieurs plats et boissons, ainsi qu'une addition.

Votre mission : les recouvrir avec les cartes Collation ou les dés aux illustrations correspondantes.

**Une commande est considérée « servie » lorsque ses plats, ses boissons et son addition sont recouverts par des cartes Collation ou par des dés correspondants. Il doit y avoir au minimum 1 dé sur chaque commande !**

Mettez de côté les commandes servies (et les cartes Collation qui les recouvrent). Elles ne seront plus utilisées pour le reste de la manche. Relancez le ou les dés qui s'y trouvaient et replacez-les au centre de la table.



## Remarques

- Vous gardez toujours vos cartes Collation en main, mais **vous pouvez communiquer librement** avec les autres et même montrer vos cartes (sauf si une règle spéciale ou une carte vous l'interdit).
- Vous **ne pouvez pas déplacer les cartes Collation et les dés déjà posés** sur les cartes Commande : ils sont bloqués dès que vous les posez sur une carte.
- Un **joker peut remplacer un plat, une boisson ou une addition** de votre choix.
- **Vous ne pouvez pas avoir plus de 6 cartes Collation en main.** Si vous avez déjà 6 cartes et que vous souhaitez en piocher une nouvelle, défaussez d'abord l'une de vos cartes.
- Si la pioche de cartes Collation est vide, **retournez la défausse** pour former la nouvelle pioche.
- Si vous avez terminé une commande, mais que vous avez oublié d'y placer un dé, **ajoutez-y tout de même un dé** correspondant à l'une des collations ou à l'addition de la commande pour pouvoir la servir.

## La manche prend fin si :

- **toutes les commandes ont été servies** avant la fin des 3 minutes ; **OU**
- **les 3 minutes sont écoulées.** Formez alors une pile avec les commandes non servies (en prévision de la 3<sup>e</sup> manche). Défaussez les cartes Collation qui s'y trouvent et replacez les dés au centre de la table.

Préparez les 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> manches en suivant les instructions de mise en place.

## Fin de la partie



**Vous remportez la victoire ensemble** si vous avez servi toutes les commandes à la fin de la 3<sup>e</sup> manche. Bravo, votre café tourne d'enfer ! Ce n'était pas de la tarte, vous avez bien mérité une part de gâteau !

**Vous perdez la partie ensemble** s'il reste au moins une commande non servie à la fin de la 3<sup>e</sup> manche. C'est ce qu'on appelle « boire la tasse » ! Ce n'est pas grave, vous ferez mieux la prochaine fois. Réessayez !



## Nos variantes corsées

Après quelques parties, vous pouvez ajouter les règles suivantes pour corser vos parties :

### Menu spécial

Triez les 12 cartes Menu spécial en fonction de leur verso (Manche 1, Manche 2, Manche 3), mélangez chaque paquet et formez 3 piles distinctes. Au début de chaque manche, piochez 1 carte Menu spécial correspondant à la manche en cours : elle vous indique une nouvelle règle à respecter durant la manche.



### Défi clientèle

Cette variante vous permet d'augmenter progressivement la difficulté de vos parties.

Quel type de clientèle accueillez-vous ? Des habitués, ou des touristes égarés ? Votre café saura-t-il attirer une clientèle exceptionnelle ?

1. **Touristes** : partie standard (cartes Collation face Nappe claire).
2. **Clientèle occasionnelle** : partie standard + variante Menu spécial.
3. **Clientèle régulière** : partie complexe (cartes Collation face Nappe foncée).
4. **Clientèle fidèle** : partie complexe + variante Menu spécial.
5. **Clientèle exceptionnelle** : partie complexe + variante Menu spécial + pas le droit de communiquer ni de montrer ses cartes. (Pour ce dernier mode, n'utilisez pas les cartes Menu spécial suivantes : *Triple Joker*, *Silenzio* et *Chef*.)

**Auteur** : Martin Nedergaard Andersen

**Illustrateur** : Felix Wermke

**Graphisme** : atelier198

**Développement** : Angela Storz

**Rédaction** : Vincent Gatzsch

**Édition française** : IELLO

**Graphisme édition française** : Charlie Metz

**Traduction française** : Laura Muller-Thoma

**Relecture française** : Marie-Laure Faurite, Robin Leplumey

Tous droits réservés

Imprimé en Chine

© 2023 KOSMOS Verlag, Stuttgart, Allemagne

© 2024 IELLO SAS pour la version française

IELLO - 9, avenue des Érables, lot 341

54180 Heillecourt, France

[www.iello.fr](http://www.iello.fr)

